



# WTB Handbuch nu-Turnier



© Hasenkopf



## Handbuch zur Durchführung von Turnieren mit nu-Turnier im WTB

### Inhalt

Vorwort.....	4
1. Programmeinstieg .....	5
2. Turnierantrag.....	5
Allgemeine Daten.....	6
Zahlungsoptionen.....	10
Austragung.....	11
Ansprechpartner.....	12
Konkurrenzen.....	13
Kontrolle.....	15
3. Turnier bearbeiten .....	17
Werkzeuge.....	17
Downloads .....	19
4. Suche/Anmeldungen .....	21
<i>Turnieranmeldungen übernehmen</i> .....	21
<i>Turnieranmeldung hinzufügen</i> .....	22
Spieler bearbeiten .....	24
Nicht zuzulassende Teilnehmer.....	24
Optionen in den Teilnehmerlisten.....	24
5. Felder/Zulassung.....	25
Felder konfigurieren .....	25
Hauptfeld Modus: K.O. ....	26
Setzung.....	27
Qualifikation .....	28
Hauptfeld Modus: Kästchen .....	29
Hauptfeld Modus: Tagesturnier .....	30
6. Veröffentlichung Spieler .....	31
7. Auslosung .....	32
KO-System:.....	32
Kästchenspiele:.....	33
Tagesturnier:.....	34

Auslosung bearbeiten (KO-System) .....	35
Auslosung bearbeiten (Kästchenspiele) .....	37
Auslosung bearbeiten (Tagesturnier) .....	37
8. Termineingabe .....	40
9. Veröffentlichung .....	41
10. Ergebniserfassung.....	42
Besondere Ergebnisse .....	43
Übernahme von Qualifikanten ins Hauptfeld.....	44
11. Nebenrundenassistent.....	45
12. abrechenbare Gebühren.....	48
13. Abrechnen.....	49
14. Turniersteuerungsmodul.....	51
15. Turnierabsage .....	60
Anhang I Spiralsystem.....	61

## Vorwort

**Das Programm befindet sich in einer ständigen Weiterentwicklung und es können sich kurzfristig Änderungen ergeben. Es wird versucht diese Änderungen schnell in einer neuen Version dieses Handbuches einzuarbeiten.**

Mit dem Turniermodul von theLeague ist die komplette Abwicklung Ihres LK-Turniers oder DTB-Ranglistenturniers möglich: Turnieranmeldung, Spielersuche und -eingabe, Setzung, Erstellung der Felder und Spielpläne, Ergebniserfassung und Veröffentlichung.

Grundlage der Turnierveranstaltungen sind die DTB-Turnierordnung, die LK-Ordnung, WTB-Turnierordnung und die WTB-Durchführungsbestimmungen für LK-Turniere in den jeweilig zum Turnierzeitpunkt gültigen Fassungen.

Dieses Handbuch soll die Grundfunktionen des Turniermoduls von theLeague erklären. Es soll als Hilfestellung für eine einfache und komfortable Turnierabwicklung dienen. Ein Anspruch auf Vollständigkeit hat dieses Handbuch nicht.

Die in theLeague angezeigten Informationen und Anmerkungen sind zu beachten. Beschäftigen Sie sich frühzeitig mit den Funktionen des theLeague Turniermoduls. Zu Übungszwecken können Sie ein Testturnier anlegen, welches nicht veröffentlicht wird.

Bitte helfen Sie mit, dieses Handbuch und das Programm weiter zu entwickeln. Teilen Sie uns Ihre Erfahrungen mit, geben Sie Anregungen und sagen Sie, welche Wünsche Sie haben. Geänderte Versionen werden auf der Homepage des WTB veröffentlicht.

Wir werden versuchen, Ihre Vorschläge in neue Versionen mit einfließen zu lassen:

Kontakt bitte per E-Mail an: [leistungsklassen@wtb-tennis.de](mailto:leistungsklassen@wtb-tennis.de) Stichwort: Handbuch

Geschlechtsneutrale Formulierung:

Aus Gründen der einfacheren Lesbarkeit wird auf die geschlechtsneutrale Differenzierung (z.B. Spieler/innen) verzichtet. Entsprechende Begriffe gelten im Sinne der Gleichbehandlung grundsätzlich für beide Geschlechter.

Quelle:  
WTV Handbuch nu-Turnier 2014  
Version 1/2014  
Verfasser: St.Schneider (WTV)  
Vielen Dank für die Bereitstellung!

Tipp:

Navigieren Sie über die Navigationsleiste im Programm (Speichern / Abbrechen). Die Funktion im Browser (Zurück / Vor) ist nicht geeignet.

# 1. Programmeinstieg

Schauen Sie zuerst im Turnierkalender auf [www.wtb-tennis.de](http://www.wtb-tennis.de) und prüfen Sie, ob Ihr geplanter Termin mit anderen Turnieren in Ihrer Nähe kollidiert. Melden Sie sich bei: [wtb.liga.nu](http://wtb.liga.nu) an.

**Achtung:**  
Wenn Sie einen Turnierantrag gestellt haben, wird dieser im Verband und Bezirk kontrolliert. Erst nach Freigabe und Veröffentlichung gilt das Turnier als genehmigt.

Loggen Sie sich als Administrator oder Turnieradministrator in theLeague ein. Klicken Sie auf das Register [ **Turniere** ].

## 2. Turnierantrag

Im eingeloggtten Zustand, unter dem Register [ **Turniere** ], haben Sie die Möglichkeit in den Feldern:

„Turniername“  
„Vorgesehener Turniertermin“  
Eingaben zu tätigen.

### Tipp:

Turniere, die von ihrem Verein bereits in theLeague durchgeführt wurden oder angelegt sind, können kopiert werden. Dabei werden die Konkurrenzen und weitere Angaben übernommen.

Mit Klick auf „Turnierantrag stellen“ gelangen Sie zu sechs Meldemasken, in denen Angaben zum Turnier eingetragen werden.

## Allgemeine Daten

### Info:

Um einen Antrag für ein Turnier zu stellen, sind alle mit \* gekennzeichneten Daten notwendig. Alle weiteren Angaben können auch nach Freigabe durch den Verband erfolgen.

1. Allgemeine Daten 2. Zahlungsoptionen 3. Austragung 4. Ansprechpartner 5. Konkurrenzen 6. Kontrolle

Abbrechen << Zurück Weiter >>

**Allgemeine Daten**

Turnierbezeichnung *	<input type="text" value="Test-Turnier"/>
Turniernummer	<input type="text"/>
Vorgesehener Turniertermin *	<input type="text" value="01.01.2016"/> - <input type="text" value="03.01.2016"/> (Format: 05.05.2006)
Abgeschlossen am	<input type="text"/>
Vorgesehener Meldebeginn	<input type="text"/> <input type="text"/> (Format: 05.05.2006 12:30)
Vorgesehener Meldeschluss *	<input type="text"/> <input type="text"/> (Format: 05.05.2006 12:30)
Auslösungstermin *	<input type="text"/> <input type="text"/> (Format: 05.05.2006 12:30)
Online-Spielermeldung	<input type="checkbox"/> aktivieren
Hobby-Turnier	nein ▾
Turnierart	- ▾
Test-Turnier	<input type="checkbox"/> wird nicht veröffentlicht und fließt nicht in die LK Wertung ein.
Altersbereich	- ▾
Kategorie	- ▾
Kategorie Altersbereich	<input type="text"/>
Sachpreise	<input type="text"/>
Gesamtpreisgeld	<input type="text"/> € ▾
Nenngeld allgemein *	<input type="text"/> € ▾
DTB	<input type="checkbox"/> DTB-relevant
DTB RL-Status	<input type="checkbox"/> DTB-Ranglistenstatus wird beantragt
DTB Turniernummer	<input type="text"/> (Wird bei Freigabe durch den Verband automatisch generiert)
LK-Wertung	<input checked="" type="checkbox"/> LK-Wertung wird beantragt.
Team-Wertung	<input type="checkbox"/> Team-Wertung wird beantragt.
Bonuspunkte für LK-Wertung	- ▾
Meisterschaften-Circuits	- ▾
Ballmarke *	- ▾ <input type="text"/>
Zusatzinfos und Hinweise	<input type="text"/>
Zulassungskriterien	<input type="text"/>
Turnier-Website für allgemeine Information	<input type="text"/>
Turnier-Website für Online-Meldung	<input type="text"/>
Internationales Turnier	<input type="checkbox"/>

### **Turnierbezeichnung:**

Könnte zur Antragstellung geändert werden

### **Vorgesehener Turnierzeitraum:**

Könnte zur Antragstellung geändert werden

**Vorgesehener Meldebeginn:**

Datum und Uhrzeit eintragen

**Vorgesehener Meldeschluss:**

Datum und Uhrzeit eintragen

**Info:**

Bitte bei der Uhrzeit immer 23:59 Uhr eintragen.

**Online-Spielermeldung:**

Nur mit Setzen eines Hakens hier, kann über mybigpoint zu dem Turnier gemeldet werden.

**Die Online-Spielermeldung wird nur von der WTB-Geschäftsstelle aktiviert, sobald dort die genehmigte Turnierausschreibung vorliegt!**

**Turnierart:**

Auswahlmöglichkeiten:

[ - ]

[ offenes Turnier ]

[ Einladungsturnier ]

**Info:**

Einladungsturniere sind mit Ausnahme von Masterturnieren einer genehmigten Turnierserie und Veranstaltungen des Verbandes oder einer seiner Bezirke oder Kreise nicht LK-relevant.

**Test-Turnier:**

Ergebnisse fließen nicht in die LK-Wertung ein und die Veranstaltung wird nicht im Turnierkalender veröffentlicht.

**Tipp:**

Möchten Sie eine Veranstaltung (z.B. Vereinsmeisterschaften) mit nuTurnier durchführen, können Sie sich mittels eines Testturnieres mit allen relevanten Bestandteilen des Programms vertraut machen (keine Veröffentlichung).

**Altersbereich:**

Auswahlmöglichkeiten:

[ - ]

[ Jugend ]

[ Aktive ]

[ Senioren ]

**Info:**

Wird keine Auswahl getroffen [ - ] können später [ bei Konkurrenzen ] alle Altersklassen gewählt werden. Bei Auswahl Junioren, Aktive oder Senioren stehen nur Altersklassen zur Verfügung, die unter den ausgewählten Bereich fallen (dies führt zu einer besseren Filtermöglichkeit für die Spieler im WTB-Turnierkalender – daher bitte bei zwei Altersbereichen zwei getrennte Turnieranträge stellen). Bei DTB-Ranglistenturnieren ist eine Vorauswahl zwingend vorgeschrieben (Nachwuchs/U21 ist dem Aktiven-Bereich zugeordnet).

**Sachpreise:**

freiwillige Angabe

**Gesamtpreisgeld:**

freiwillige Angabe

Bei DTB-Ranglistenturnieren (Aktive) muss ein Preisgeld pro Konkurrenz angegeben werden (siehe Preisgeld und Turnierkategorien).

**Nenngeld allgemein:**

Hier ist das Nenngeld einzutragen, was zur Teilnahme an der Turnierveranstaltung berechtigt.

**Achtung:**

Die maximale Höhe des Nenngeldes wird vom Verband (Jugend) festgelegt.

**Info:**

Bei der Anlage der einzelnen Konkurrenzen können Sie unterschiedliche Nenngeldhöhen angeben.

**DTB RL-Status:**

**Achtung:**

Wenn Sie eine Veranstaltung mit DTB RL-Status durchführen wollen, muss diese für das Folgejahr bis zum Oktober angelegt sein. Der RL-Status wird erst nach Genehmigung durch den Turnierreferenten des WTB vergeben.

**DTB Turniernummer:**

Hier erscheint nach Freigabe durch den Verband die Turniernummer.

**LK-Wertung:**

Dieses Feld anklicken, wenn Sie ein Turnier mit LK-Wertung durchführen möchten. Diese Turniere müssen den „WTB-Durchführungsbestimmungen für LK-Turniere“ entsprechend durchgeführt werden.

**Info:**

Reine Doppel- oder/und Mixed-Turniere zählen nicht zur LK-Wertung, können aber über theLeague abgewickelt werden. Die „WTB-Durchführungsbestimmungen für LK-Turniere“ gelten soweit anwendbar.

**Team-Wertung:**

In der Entwicklung; zurzeit nicht relevant

**Meisterschaften-Circuits:**

Bitte entsprechende Auswahl (z.B. LK-Tagesturnier etc.) treffen bzw. leer lassen.

**Ballmarke:**

Auswahlmöglichkeiten:

[ - ] *Freitexteingabe möglich*

Siehe entsprechende Vorgabe für RL- bzw. LK-Turniere des WTB.

**Achtung:**

Bitte beachten Sie die geltenden Ballvorschriften und wählen Sie entsprechend aus. Sollten mehrere Ballarten für das Turnier zu verwenden sein, nutzen Sie bitte die Freitexteingabe unter [ - ] oder das Feld „Zusatzinfos und Hinweise“  
Die Verwendung einer falschen Ballmarke und Typs kann ein Ordnungsgeld nach sich ziehen.

***Zusatzinfos und Hinweise:***

In mybigpoint sichtbare Zusatzangaben zum Turnier als Information für die Teilnehmer.

***Zulassungskriterien:***

In mybigpoint sichtbare Zusatzangaben zum Turnier als Information für die Teilnehmer.

***Turnier-Website für allgemeine Information:***

Der Link zur Turnierhomepage wird in mybigpoint angezeigt.

Mit klicken auf „Weiter >>“ gelangen Sie zur nächsten Maske.

## Zahlungsoptionen

Die hier ausgewählten Punkte (auch kombinierbar) werden bei der Online-Meldung dem Spieler angezeigt.

1. Allgemeine Daten 2. Zahlungsoptionen 3. Austragung 4. Ansprechpartner 5. Konkurrenzen 6. Kontrolle

Abbrechen << Zurück Weiter >>

**Zahlungsoptionen \***  
Zahlungsmöglichkeiten

Barzahlung  
 Überweisung  
 Scheck  
 Einzugsermächtigung

Bankverbindung übernehmen:  
Kontoinhaber  
BLZ  
Bank  
Kontonummer  
BIC  
IBAN

Bitte prüfen Sie die IBAN, falls diese automatisch berechnet wurde.

Abbrechen << Zurück Weiter >>

### *Einzugsermächtigung:*

Bitte teilen Sie dem Verband die zur Bankverbindung zugehörige Gläubiger-ID per E-Mail mit.

**Zahlungsoptionen \***  
Zahlungsmöglichkeiten

Barzahlung  
 Überweisung  
 Scheck  
 Einzugsermächtigung

**Passwort für Bankdatenverschlüsselung**  
Passwort  
Passwort bestätigen  
Passwort später eingeben

**Daten für Einzugsermächtigung**  
Einzugsdatum  
[TT.MM.JJJJ]

Bankverbindung übernehmen:  
Kontoinhaber\*  
BLZ  
Bank\*  
Kontonummer  
BIC \*  
IBAN \*

Bitte prüfen Sie die IBAN, falls diese automatisch berechnet wurde.

Abbrechen << Zurück Weiter >>

Vor der ersten Spieler-Onlinemeldung muss ein Passwort für die Bankdatenverschlüsselung sowie das Einzugsdatum hinterlegt werden

**Achtung:**  
Ohne Passwort (bitte nicht vergessen) ist die Erstellung der SEPA-Lastschriftdatei nicht möglich!!!

## Austragung

1. Allgemeine Daten 2. Zahlungsoptionen **3. Austragung** 4. Ansprechpartner 5. Konkurrenzen 6. Kontrolle

Abbrechen << Zurück Weiter >>

**Turniersteuerung**  
Antragsnummer des führenden Turniers

**Austragungsorte / Platzanlagen \***

Platzanlage	
Bezeichnung *	Württembergischer Tennis-Bund
Straße *	Emerholzweg 79
PLZ *	70439
Ort *	Stuttgart-Stammheim
Homepage	www.wtb-tennis.de

Telefon Privat	<input type="text"/>
Telefon Geschäft	0711-98068-0
Telefon Mobil	<input type="text"/>
Fax	<input type="text"/>
Fax Geschäft	0711-98068-50
E-Mail	info@wtb-tennis.de
Geo. Länge	<input type="text"/>
Geo. Breite	<input type="text"/>

Belag

Anzahl der Plätze

Platzanlage  Freiplatz  Halle

Platzanlage Löschen

Platzanlage hinzufügen

Abbrechen << Zurück Weiter >>

**Turniersteuerung:**  
Antragsnummer des führenden Turniers

**Info:**  
Bei gleichzeitigen Turnieren mit unterschiedlichen Bereichen (Jugend/Aktive/Senioren) wird ein Turnier ausgewählt, über das die Turniersteuerung läuft und in dem auf die Daten der anderen zugegriffen werden kann. Bitte wenden Sie sich an die WTB-Geschäftsstelle, die diese Einstellung vornehmen kann.

**Austragungsorte/Platzanlagen:**  
Hier sind Angaben zur Platzanlage zu tätigen.  
Voreingestellt ist die Platzanlage des beantragenden Vereins.  
Es besteht die Möglichkeit, mehrere Platzanlagen anzugeben.

**Info:**  
Auf die eingegebenen Platzanlagen und Plätze kann später bei der Turniersteuerung zugegriffen werden.

Mit klicken auf „Weiter >>“ gelangen Sie zur nächsten Maske.

## Ansprechpartner

1. Allgemeine Daten 2. Zahlungsoptionen 3. Austragung 4. Ansprechpartner 5. Konkurrenzen 6. Kontrolle

Abbrechen << Zurück Weiter >>

**Ansprechpartner / Verantwortlicher \***

Adresse übernehmen aus: -

Name\* Württembergischer Tennis-Bund

Titel (z.B. Dr.)

Vorname\*

Nachname\*

Straße

PLZ

Ort

Telefon Privat\*

Telefon Geschäft\*

Telefon Mobil\*

Fax

Fax Geschäft

E-Mail\*

**Kontakt für Meldung**

Adresse übernehmen aus: -

Name

Straße

PLZ

Ort

Telefon Privat

Telefon Geschäft

Telefon Mobil

Fax

Fax Geschäft

E-Mail

Abbrechen << Zurück Weiter >>

### ***Ansprechpartner/Verantwortlicher:***

Die unter „Ansprechpartner/Verantwortlicher“ eingetragene Person erhält Informationen über den Beantragungsstatus des Turniers.

### ***Kontakt für Meldung:***

Ein Eintrag ist hier nur notwendig, wenn die Spielereinsendungen für das Turnier an eine andere Mailadresse gehen sollen, als an den „Ansprechpartner/Verantwortlicher“. Wird keine Eingabe getätigt erhält der „Ansprechpartner/Verantwortlicher“ die Anmeldungen der Spieler.

Mit klicken auf „Weiter >>“ gelangen Sie zur nächsten Maske.

## Konkurrenzen

1. Allgemeine Daten 2. Zahlungsoptionen 3. Austragung 4. Ansprechpartner 5. **Konkurrenzen** 6. Kontrolle

Abbrechen << Zurück Weiter >>

Konkurrenzen \*

Platzanlage	LK	offen für <sup>1)</sup>	Spielsystem <sup>2)</sup>	Nenngeld	Anmerkung	SignIn	
von	bis						
-	Einzel	-	-	Württemberg	K.O.	30 €	<input type="checkbox"/> Löschen
-	Einzel	-	-	Württemberg	K.O.	30 €	<input type="checkbox"/> Löschen
-	Einzel	-	-	Württemberg	K.O.	30 €	<input type="checkbox"/> Löschen
-	Einzel	-	-	Württemberg	K.O.	30 €	<input type="checkbox"/> Löschen
-	Einzel	-	-	Württemberg	K.O.	30 €	<input type="checkbox"/> Löschen

Weitere Konkurrenzen hinzufügen

Abbrechen << Zurück Weiter >>

<sup>1)</sup> Es sind nur Spieler aus dem angegebenen Verband/Bezirk spielberechtigt, bei DTB offenen Ranglistenturnieren bundesweit nur mit ID-Nummer (DTB)  
<sup>2)</sup> Hinweis: Das Spielsystem kann bei Erstellung der Felder konfiguriert werden!

Im ersten Feld geben Sie die Konkurrenz an.  
Hier stehen Ihnen die „Konkurrenzen“ aus dem Altersbereich zur Verfügung, den Sie im Reiter „Allgemeine Daten“ angegeben haben.

### Info:

Sie können in den Altersklassen die genehmigt wurden, auch während des Turniers weitere Konkurrenzen anlegen. Dies kann z.B. für eine Nebenrunde oder Platzierungsspiele genutzt werden. Neue, nicht mit dem Antrag genehmigte Konkurrenzen, bleiben gesperrt.

Für jede Konkurrenz ist eine Auswahl zu treffen.

[ Einzel ]  
[ Doppel ]

### „LK von bis“

Hier wird der LK-Rahmen der einzelnen Konkurrenzen definiert.

### Offen für:

[ - ]  
[ International ]  
[ Deutschland ]  
[ Südwest ]  
[ Württemberg ]  
[ „Bezirk“ ]

Stellt den Einzugsbereich dar, aus dem Spieler teilnehmen dürfen.

Soll ein Turnier DTB-ranglistenrelevant sein, ist der kleinste Einzugsbereich „Deutschland“.

**Achtung:**

Wenn Sie als Einzugsgebiet ihren Bezirk auswählen, dürfen Spieler aus anderen Bezirken (Verbänden) nicht melden/teilnehmen.

**Spielsystem:**

Dies ist lediglich eine Information für die Ankündigung und kann nachträglich geändert werden.

Auswahlmöglichkeiten:

[ KO ]

[ Kästchen ]

[ Tagesturnier ]

**Nenngeld:**

Sie können unterschiedliche Nenngeldhöhen je Konkurrenz angeben.

**Anmerkungen:**

Hier können Sie weitere Informationen oder Hinweise zu den einzelnen Konkurrenzen machen.

**Sign-In:**

Wenn Sign-In angewählt wurde, wird erwartet, dass sich die Teilnehmer zu einem von Ihnen bestimmten Zeitpunkt in eine Anwesenheitsliste eintragen und erst dann zum Turnier zugelassen sind.

**Info:**

Wenn Sign-In gewählt ist, sind einige Funktionen, wie Auswahl Tagesturnier, erst möglich wenn das Sign-In des Teilnehmers im Programm bestätigt wurde.

Mit klicken auf „Weiter >>“ gelangen Sie zur nächsten Maske.

## Kontrolle

1. Allgemeine Daten 2. Zahlungsoptionen 3. Austragung 4. Ansprechpartner 5. Konkurrenzen 6. Kontrolle

Abbrechen << Zurück Antrag absenden

### Kontrolle

Allgemeine Daten	
Turnierbezeichnung	Test-Turnier
Vorgeseh. Turniertermin	01.01.2016 - 03.01.2016
Abgeschlossen am	17.01.2016
Vorgeseh. Meldebeginn	-
Vorgeseh. Meldeschluss	29.12.2015 23:59
Auslosungstermin	30.12.2015 16:00
Hobby-Turnier	nein
Online-Spielermel. möglich	Ja
Turnierart	-
Altersbereich	-
Kategorie	-
Sachpreise	-
Gesamtpreisgeld	- €
Nenngeld allgemein	30 €
DTB-relevant	nein
DTB RL-Status	-
DTB Turniernummer	-
LK-Wertung	LK-Wertung wird beantragt.
Team-Wertung	-
Ballmarke	Tretorn Serie+ Germany
Zusatzinfos und Hinweise	-
Zulassungskriterien	-
Website für Online-Meldung	-

Zahlungsoptionen	
Zahlungsmöglichkeiten	-
Konto Besitzer	-
BLZ	-
Bank	-
Kontonummer	-

Hier besteht die Möglichkeit, die Eingaben der vorherigen fünf Reiter zu kontrollieren und ggf. mit Klicken auf „<< Zurück“, noch Änderungen vorzunehmen.

### Achtung:

Bitte denken Sie daran, dass einige Eingaben nachträglich nicht mehr korrigiert werden können. Der Antrag sollte sorgfältig auf Vollständigkeit geprüft werden.

Wurden alle Einträge geprüft, können Sie den „Antrag absenden“.

Der Turnierantrag wird an den Verband gesandt und geprüft.  
Sie erhalten eine E-Mail, dass der Antrag eingereicht wurde.

Sehr geehrte Damen und Herren,

vom Verein "Württembergischer Tennis-Bund (00000)" wurde ein Turnier mit folgenden Daten beantragt:

Antrag stellender Verein: Württembergischer Tennis-Bund (00000) Datum des Antrages.....: 15.09.2015  
Turniername.....: Test-Turnier  
Turniertermin.....: 01.01.2016 bis 03.01.2016 Vorgeseh. Meldeschluss...: 29.12.2015 23:59  
DTB-Ranglistenstatus.....: nein  
LK-Wertung.....: ja

Konkurrenz(en):

- Herren, LK1 bis LK23, offen für Württemberg

Im Turnieradministratorenbereich wird der aktuelle Status des Turniers angezeigt.

20.12.2015				
01.01.2016 bis	Test-Turnier	Sabine Elser	Prüfung beim	Kopieren
03.01.2016			Verband	

**Status:**

Prüfung beim Verband: Der Antrag liegt dem WTB vor und wird geprüft.

Freigegeben: Das Turnier wurde vom Verband zur Bearbeitung durch den Verein freigegeben.

Veröffentlicht: Das Turnier ist in mybigpoint und im WTB-Turnierkalender für die Öffentlichkeit einsehbar.

In Arbeit: Ein Turnier wurde kopiert, aber es sind noch Änderungen vorzunehmen. Das Turnier ist noch nicht beim WTB beantragt.

**Info:**

Wenn sich der Status Ihres Turniers ändert, werden Sie per E-Mail informiert.

### 3. Turnier bearbeiten

Sie melden sich als Administrator an und wechseln in den Bereich Turniere.

Hier wählen Sie das freigegebene bzw. veröffentlichte Turnier durch Anklicken aus.

Test-Turnier  
Württembergischer Tennis-Bund  
01.01.2016 bis 03.01.2016  
Antragsnummer: 334775  
Antragsdatum: 15.09.2015  
Antragsteller: Sabine Elser  
Meldeschluss: 29.12.2015 23:59  
Hobby Turnier: nein

Werkzeuge	Downloads
<input checked="" type="checkbox"/> Antrag bearbeiten	Export nu-Format
<input checked="" type="checkbox"/> Spielzeiten	Export DTB-Format
<input checked="" type="checkbox"/> Anlagen	Spieleranmeldungen
<input checked="" type="checkbox"/> Platzplanung	Meldeliste (pdf)
<input type="checkbox"/> Turniersteuerung	Sign-In-Liste (pdf)
<input type="checkbox"/> Nebenrundenassistent	Terminliste (pdf)
<input checked="" type="checkbox"/> abrechenbare Gebühren	Turniersteuerung (pdf)
<input type="checkbox"/> Abrechnen	Turniersteuerung (ls.pdf)
<input type="checkbox"/> Turnierabsage	

### Werkzeuge

#### Antrag bearbeiten

Hier können Sie in den aus der Antragstellung bekannten Masken Änderungen vornehmen.

Info:

Es sind nicht mehr alle Punkte zugänglich. Wenn Sie nicht mehr zugängliche Punkte ändern möchten, wenden Sie sich bitte an die auf der WTB-Geschäftsstelle für LK-Turniere zuständigen Personen.

#### Spielzeiten

In diesem Bereich können Sie die täglichen Spielzeiten und die geplanten Spieldauern eintragen.

Durch Setzen eines Hakens vor dem Tag wird dieser an- und als Spieltag ausgewählt. Pro Spieltag sind unterschiedliche Zeiten möglich.

Info:

Das Ende des Turniertages ist nicht die letzte Ansetzungszeit, sondern z.B. Dunkelheit.

Die geplante Spieldauer kann pro Konkurrenz festgelegt werden.

Tipp:

Bei Spielen mit Match-Tiebreak sollten 90 min und ausgespieltem 3. Satz 120 min als Durchschnittswert realistisch sein.

Einstellungen Terminplanung Test-Turnier

**Württembergischer Tennis-Bund**  
01.01.2016 bis 03.01.2016

Zeitkonfiguration anpassen

Spieltag	Beginn des Turniertages	Ende des Turniertages	In Worten
<input checked="" type="checkbox"/> 01.01.16	00:00	00:00	01.01. 00:00 U
<input checked="" type="checkbox"/> 02.01.16	00:00	00:00	02.01. 00:00 U
<input checked="" type="checkbox"/> 03.01.16	00:00	00:00	03.01. 00:00 U

Vorgabe für Spieldauer

Bewerb	LK	Anmerkungen	geplante Spieldauer
Herren Einzel	1-23		90 min

## Anlagen

### Info:

Man kann nachträglich Platzanlagen hinzufügen. Dies muss aber über das Werkzeug „Antrag bearbeiten“ gemacht werden. Die Anlagen erscheinen erst, wenn man sich aus- und wieder eingeloggt hat.

## Platzplanung

In diesem Bereich können Sie Plätze hinzufügen oder löschen.

Sie können unter **Personalisierte Gruppennamen** die Plätze verschiedenen Gruppen (Reiter 1-6) zuordnen, die dann in der Turniersteuerung angezeigt und belegt werden können.

Einstellungen Platzplanung Test-Turnier

**Württembergischer Tennis-Bund**  
01.01.2016 bis 03.01.2016

**Personalisierte Gruppennamen**

Reiter 1	Reiter 1	Reiter 1
Reiter 2	Reiter 2	Reiter 2
Reiter 3	Reiter 3	Reiter 3
Reiter 4	Reiter 4	Reiter 4
Reiter 5	Reiter 5	Reiter 5
Reiter 6	Reiter 6	Reiter 6

Plätze planen

Reiter 1 | Reiter 2 | Reiter 3 | Reiter 4 | Reiter 5 | Reiter 6

**Württembergischer Tennis-Bund**

	Platz 1	Platz 2	Platz 3	Platz 4	Platz 5
01.01.2016	Reiter 1 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1
02.01.2016	Reiter 1 Reiter 2 Reiter 3 Reiter 4	Reiter 1 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1
03.01.2016	Reiter 5 Reiter 6 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1	Reiter 1 Reiter 1

01.01.2016 Hinzufügen

Abbrechen Speichern

Unter **Plätze planen** können Sie über das Pfeilmenu die Plätze den entsprechenden Gruppen zuordnen.

Zudem können Sie hier die Plätze genauer benennen; z.B. die tatsächlichen Platznummern eintragen.

## Turniersteuerung

### Werkzeuge

- Antrag bearbeiten
- Spielzeiten
- Anlagen
- Platzplanung
- Turniersteuerung

### Werkzeuge

- Antrag bearbeiten
- Spielzeiten
- Anlagen
- Platzplanung
- Turniersteuerung

### Info:

Die Turniersteuerung ist erst anwählbar, wenn alle vorherigen Eingaben gemacht sind und mindestens in einer Konkurrenz der Bereich *Felder/Zulassung* festgelegt ist.

Eine detaillierte Anleitung zur Turniersteuerung finden Sie ab Seite 51 des Handbuchs.

## Nebenrundenassistent

Eine detaillierte Anleitung zum Nebenrundenassistenten finden Sie ab Seite 45 des Handbuchs.

## abrechenbare Gebühren und Abrechnen

Eine detaillierte Anleitung zu „abrechenbare Gebühren“ und „Abrechnen“ finden Sie ab Seite 48 des Handbuchs.

## Downloads

### Werkzeuge

- Antrag bearbeiten
- Spielzeiten
- Anlagen
- Platzplanung
- Turniersteuerung
- Nebenrundenassistent
- abrechenbare Gebühren
- Abrechnen
- Turnierabsage

### Downloads

-  Export nu-Format
-  Export DTB-Format
-  Spieleranmeldungen
-  Meldeliste (pdf)
-  Sign-In-Liste (pdf)
-  Terminliste (pdf)
-  Turniersteuerung (pdf)
-  Turniersteuerung (is.pdf)

### Export nu-Format

Mit diesem Download erzeugen Sie eine XML-Datei, die in das Programm EFT eingespielt werden kann. Die Datei enthält die Spielerdaten, die gemeldeten Konkurrenzen und ab EFT Version 16 auch die ausgelosten Tableaus. Bemerkungen bei der Anmeldung werden nicht mit übernommen.

### Export DTB-Format

Diese CSV-Datei ist die Ergebnisdatei für die DTB-Ranglisten.

### *Spieleranmeldungen*

In dieser CSV-Datei sind alle Spieleranmeldungen und die zugehörigen Kontaktdaten enthalten. Hierüber kann man sich z.B. die E-Mail-Adressen der Teilnehmer heraussuchen bzw. diese kopieren, um sie für eine Infomail zu verwenden. Ebenso sind die Telefonnummern enthalten.

Die Datei kann einfach mit Excel oder OpenOffice (kostenlos) geöffnet werden.

### *Meldeliste (pdf)*

Meldeliste aller Konkurrenzen.

### *Sign-In-Liste (pdf)*

Sign-In-Listen aller Konkurrenzen z.B. zum Eintragen und als Aushang.

### *Terminliste (pdf)*

Terminliste nach Tag und Anlage sortiert.

### *Turniersteuerung (pdf)*

Unterlage für die Arbeit am Turnierleitungstisch oder als Aushang zur Information.

## 4. Suche/Anmeldungen

Konkurrenzen						
	LK	offen für Spieler aus	Anmerkung	System	Werkzeuge	Downloads
Herren Einzel	LK1-LK23	Württemberg		K.O.	Spieler: 0 neue Online-Anmeldungen: 1 <input type="checkbox"/> Suche/Anmeldungen (0/1) <input type="checkbox"/> Felder/Zulassung <input type="checkbox"/> Veröffentlichung Spieler	Meldeliste (pdf) Zulassungsliste (pdf)

Um online angemeldete Spieler in das Turnier zu übernehmen, oder neue Spieler selbst der Konkurrenz hinzuzufügen, klicken Sie unter **Werkzeuge** auf **Suche/Anmeldungen**.

### Eingang Herren Einzel

<input type="checkbox"/>	Anmeldung	Name, Vorname	Geburtsdatum	ID-Nummer	Verein	
<input type="checkbox"/>	17.09.2015 08:12	Mustermann, Max	03.05.1982	18252327	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)	

Meldung übernehmen Online-Anmeldung löschen

Turnieranmeldung hinzufügen

### Meldungen Herren Einzel

<input type="checkbox"/>	Name, Vorname	Geburtsdatum	Geschlecht	LK	DGR	ID-Nummer	Verein	SignIn	Meldung/Person	
<input type="checkbox"/>										

Aktionen -

gelöschte Meldungen einblenden (0)

### Turnieranmeldungen übernehmen

### Eingang >> Konkurrenzname <<

Hier sind alle Spieler aufgeführt, die sich online über mybigpoint für die entsprechende Konkurrenz angemeldet haben.

### Eingang Herren Einzel

<input type="checkbox"/>	Anmeldung	Name, Vorname	Geburtsdatum	ID-Nummer	Verein	
<input type="checkbox"/>	17.09.2015 08:12	Mustermann, Max	03.05.1982	18252327	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)	

Meldung übernehmen Online-Anmeldung löschen

Sie haben die Möglichkeit, die Meldung zu übernehmen oder die Online-Anmeldung zu löschen, wenn die Meldung zurückgewiesen wird.  
Im Fall, dass der Spieler nicht angenommen wird, sollte er z.B. per E-Mail darüber informiert werden.

#### Info:

Ein Spieler, der sich online zum Turnier angemeldet hat, erscheint nicht automatisch auf der Meldeliste, erst wenn die Turnieranmeldung übernommen wurde.

## Turnieranmeldung hinzufügen

Sie können Teilnehmer zur Meldeliste hinzufügen, die sich durch einen anderen Weg als die Online-Meldung angemeldet haben (Meldelisten, E-Mail, Telefon,...)

### Schritt 1: Spieler suchen

#### Spieler suchen und auswählen

##### 1. Spieler suchen

Nachname

Vorname

Verein

ID-Nummer

Geburtsjahr

#### Info:

Es wird eine Liste mit möglichen Spielern angezeigt. Je mehr Informationen Sie angeben, desto schneller finden Sie die entsprechenden Spieler.

### Schritt 2: Spieler einfügen

#### 2. Spieler auswählen

**Suchergebnis**

Name, Vorname	ID-Nummer	Geburtsdatum	LK	Quelle
Mustermann, Max	18252327	03.05.1982	16	nuLiga
<input checked="" type="radio"/> Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)				

1 Spieler gefunden.

#### Info:

Die Kennzeichnung: nMM hinter dem Spieler zeigt den Verein an, für den zurzeit eine Spielberechtigung vorliegt. Diese sollte vorrangig ausgewählt werden. Die Auswahl erfolgt über den Kreis vor dem Vereinsname.

## Schritt 2 (Sonderfall): Spieler nicht in Datenbank gefunden oder neu

### Achtung:

Zu Turnieren mit LK-Wertung, die nicht mit internationalem Teilnehmerkreis ausgeschrieben sind, sind nur Teilnehmer zugelassen, die eine ID-Nummer und eine LK haben, zudem müssen sie Mitglied in einem Verein des DTB sein.

Sollte ein Teilnehmer noch keine ID-Nummer haben, können Sie als Ausrichter eine ID im Turnieradministratorenbereich beantragen. Die LK muss über den Verein des Spielers beantragt werden. Die Beantragung der LK muss spätestens 14 Tage vor Turnierbeginn erfolgen.

Sie können einen nicht gefundenen Spieler auch in Textform übernehmen.

### Spieler suchen und auswählen

#### 1. Spieler suchen

Nachname

Vorname

Verein

ID-Nummer

Geburtsjahr

[textuellen Spieler erfassen...](#)

Dazu klicken Sie auf „*textuellen Spieler erfassen*“ und tragen die Informationen soweit vorhanden ein.

### 2. Spieler auswählen

#### Suchergebnis

Name, Vorname	ID-Nummer	Geburtsdatum	LK	Quelle
---------------	-----------	--------------	----	--------

#### Externer Spieler

Name, Vorname	ID-Nummer	Geburtsdatum	LK	Verein	Quelle
<input type="radio"/> Nachname <input type="text"/> Vorname <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> Vereinsname <input type="text"/> ( Vereinsnummer )	<input type="text"/>

### Achtung:

Vor Auslosung sollten die fehlenden Angaben ergänzt werden, da Spieler ohne LK nicht spielberechtigt sind, und nicht zugelassen werden dürfen.

## Meldungen >> Konkurrenzname <<

### Meldungen Herren Einzel

<input type="checkbox"/>	Name, Vorname	Geburtsdatum	Geschlecht	LK	DGR	ID-Nummer	Verein	SignIn	Meldung/Person	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	1 Mustermann, Max	03.05.1982	m	LK16	-	18252327	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)	-	Online/nuLiga	<input type="checkbox"/>

Aktionen

gelöschte Meldungen einblenden (0)

## Spieler bearbeiten

Sie haben durch Anwahl des Spielers die Möglichkeit die Kontaktdaten oder Bemerkungen hinzuzufügen oder zu ändern.

<input type="checkbox"/>	Name, Vorname	Geburtsdatum	Geschlecht	LK	DGR	ID-Nummer	Verein	SignIn	Meldung/Person	
<input type="checkbox"/>	1 Mustermann, Max	03.05.1982	m	LK16	-	18252327	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)	-	Online/nuLiga	<input type="checkbox"/>

Detail zur Turnieranmeldung von »Mustermann, Max«, erfolgt am 17.09.2015 08:12  
Adresse: PLZ Ort, Strasse  
Tel. m: -, Tel. P: 0711 980680, Tel. G: -  
E-Mail: [leistungsklassen@wtb-tennis.de](mailto:leistungsklassen@wtb-tennis.de)  
[bearbeiten](#)  
Bemerkungen: - [Bearbeiten](#)  
Spieler 1: Mustermann, Max [Ersetzen](#)

1. Detail zur Turniermeldung: Kontaktdaten hinzufügen oder ändern
2. Bemerkungen: hinzufügen oder ändern
3. Spieler 1: Ersetzen

### Achtung:

Wenn Sie einen Spieler durch einen anderen ersetzen, bleiben die Anmeldedaten des ursprünglichen Spielers erhalten. So müssen die Kontaktdaten nachgepflegt werden.

Es ist besser, den alten Spieler zu löschen und den neuen über die Funktion "Teilnehmer hinzufügen" in die Konkurrenz aufzunehmen.

## Nicht zuzulassende Teilnehmer

Wenn Spieler nicht den Konkurrenzkriterien entsprechen, wird das Kriterium in **rot** dargestellt. Dabei kann es zum Beispiel eine Meldung in einer höheren Altersklasse sein, als vom Geburtsjahr zulässig ist. Dann wird das Geburtsdatum markiert. Diese Spieler dürfen nicht teilnehmen.

## Optionen in den Teilnehmerlisten

### Aktionen

Konkurrenz wechseln

In Konkurrenz kopieren

Sign-In-Markierung für alle setzen

Sign-In-Markierung für alle entfernen

Aktionen -   
gelöschte Konkurrenz wechseln...  
In Konkurrenz kopieren...  
-  
SignIn-Markierung setzen  
Legende SignIn-Markierung entfernen

Bei Auswahl „Konkurrenzen wechseln“ oder „In Konkurrenz kopieren“ erscheinen weitere Auswahlfelder. Um die Aktion abzuschließen klicken Sie auf „Ausführen“.

Aktionen Konkurrenz wechseln...

## 5. Felder/Zulassung

LK	offen für Spieler aus	Anmerkung	System	Werkzeuge	Downloads
Herren Einzel	LK1-LK23 Württemberg		K.O.	Spieler: 8 neue Online-Anmeldungen: 0 <input checked="" type="checkbox"/> Suche/Anmeldungen (8/0) <input type="checkbox"/> Felder/Zulassung <input type="checkbox"/> Veröffentlichung Spieler	Meldliste (pdf) Zulassungsliste (pdf)

Nach einem Klick auf „*Felder/Zulassung*“ müssen Sie evtl. neu hinzugefügte Teilnehmer in die Zulassungslisten übernehmen.

1. Konfiguration der Felder

Modus: Zulassungsliste

Hauptfeld: -

**Hinweis:** Es wurden 8 Meldungen noch nicht auf die Zulassungsliste übernommen. Neue Meldungen einfügen

Dies geschieht durch einen „Klick“ auf: „*Neue Meldungen einfügen*“

### Felder konfigurieren

Danach konfiguriert man den Spielmodus der jeweiligen Konkurrenz. Dazu stehen verschiedene Modi zur Verfügung.

Info:

Es wird in diesem Handbuch nicht auf jede mögliche Option eingegangen. Es ist ratsam sich frühzeitig mit dem Programm vertraut zu machen und vorab ein Testturnier anzulegen, um die Unterschiede kennen zu lernen.

1. Konfiguration der Felder

Modus: Zulassungsliste

Hauptfeld: -

- K.O.
- Kästchen
- Tagesturnier (Gruppensystem)
- Tagesturnier (Spiralsystem)

Immer mit dem Modus des Hauptfeldes beginnen (Auswahlfeld). Qualifikationen oder Nebenrunde können später ausgewählt werden.

Achtung:

Die Option Tagesturnier ist erst auswählbar, wenn mindestens 3 Teilnehmer in einer Konkurrenz gemeldet sind.

## Hauptfeld Modus: K.O.

1. Konfiguration der Felder

	Modus	Feldgröße	Wildcards	Qualifikanten	Rasten	Direkt-Annahmen	Gesetzte	Spiel um Platz 3	Zulassungsliste	
Hauptfeld	K.O.	8	0	0	0 (0)	8	2	<input type="checkbox"/>	Anzeigen	<input type="checkbox"/>
-	-	-							Erstellen	Löschen

Abbrechen Kontrolle ...

### *Feldgröße:*

Die gewünschte Feldgröße ist im Dropdownmenü auswählbar.

### *Wildcards:*

Anzahl der Wildcards

### *Qualifikation:*

#### Achtung:

Die Anzahl der Qualifikanten kann erst bei Anlage der Qualifikation ausgewählt werden.

### *Rasten:*

Eingabe nur erforderlich, wenn Sie eine Qualifikation spielen und das Hauptfeld nicht vollständig besetzen möchten. Ansonsten werden die Rasten automatisch berechnet.

### *Gesetzte:*

Anzahl der gesetzten Spieler angeben. Die Anzahl zu setzenden Spieler ist in der DTB-Turnierordnung §33 bzw. WTB-Turnierordnung (für LK-Turniere) geregelt.

#### Info:

Die Reihenfolge der für die Setzung anzuwendenden Ranglisten:

DTB-Rangliste

LK

### *Kleines Finale:*

Spiel um Platz 3 durch Auswahl anlegen.

### *Zulassungsliste:*

Durch klicken auf [ **Anzeigen** ] wird Ihnen die Spielerliste inkl. der Zuordnung und Setzung angezeigt.

#### Achtung:

Es ist notwendig, dass Sie die Setzung kontrollieren.

Unbedingt auf [ **Anzeigen** ] oder nach Änderungen auf [ **Aktualisieren** ] klicken.

## Setzung

2. Spieler setzen:

**Hauptfeld**

Setzung	Name, Vorname	Jhg.	LK	DGR	Reihung	Hauptfeld	Wildcard	ID-Nummer	Verein
1 (1)	Mustermann, Achim	1972	LK9	-	1	<input checked="" type="checkbox"/>	-	17281482	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
2 (2)	Mustermann, Klaus	1985	LK10	-	2	<input checked="" type="checkbox"/>	-	18552041	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
3 (3)	Mustermann, Bernd	1983	LK10	-	3	<input checked="" type="checkbox"/>	-	18352201	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
4	Mustermann, Dieter	1977	LK11	-	4	<input checked="" type="checkbox"/>	-	17752452	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
5	Mustermann, Lutz	1992	LK12	-	5	<input checked="" type="checkbox"/>	-	19255687	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
6	Mustermann, Rolf	1990	LK13	-	6	<input checked="" type="checkbox"/>	-	19074101	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
7	Mustermann, Peter	1980	LK14	-	7	<input checked="" type="checkbox"/>	-	18063047	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
8	Mustermann, Max	1982	LK16	-	8	<input checked="" type="checkbox"/>	-	18252327	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)

Aktualisieren

**Aktionsmenü**

-

Als nächsten Schritt wählen Sie bitte im unteren Bereich das **Aktionsmenü** aus.

Hier wählen Sie bitte die Option aus, die Sie als Zulassungskriterium zu dem Turnier ausgewählt haben (nach Spielstärke).

**Aktionsmenü**

-

- Reihung nach DR/LK neusortieren
- Reihung nach DGR/LK neusortieren
- Reihung nach DR-Senioren/LK neusortieren
- Reihung nach LK neusortieren
- Reihung nach Anmeldedatum neusortieren

### Nach Spielstärke

Bei Aktiven-Turnieren: Reihung nach DR/LK neusortieren

Bei Jugend-Turnieren: Reihung nach DGR/LK neusortieren

Bei Altersklassen-Turnieren: nach DR-Senioren/LK neusortieren

Bestätigen Sie ihre Eingabe durch „Ausführen“.

Nun sollte die Setzung den Vorgaben der Turnierordnung entsprechen.

### Achtung: Sonderfall

Bei Altersklassenturnieren ab AK30 dürfen max. 50% der gesetzten Spieler nach individueller Spielstärke gesetzt werden (Ermessen des Turnierausschusses).

### Setzung

Die in Fettschrift dargestellten Setzziffern kennzeichnen die gesetzten Spieler.

Die in Normalschrift kennzeichnen die Spieler, die bei Ausfall von gesetzten Spielern eine Setzposition einnehmen würden.

### DGR

In dieser Spalte stehen Platzierungen in der Deutschen Rangliste (DR) oder der Deutschen Gesamt Rangliste (DGR).

### Achtung:

Bei Aktiven-Turnieren sind nur die DR-Ränge: Damen 1-500 und Herren 1-700 zur Setzung heranzuziehen.

Bei Jugend-Turnieren werden die DGR-Ränge in der Zulassungsliste und im Tableau nicht angezeigt.

## Reihung

Durch Veränderung der Platzziffern und anschließendem Bestätigen durch den darunter befindlichen Button „Aktualisieren“ verändern Sie die Reihung der Setzung.

### Achtung:

Bitte beachten Sie die DTB- bzw. WTB-Turnierordnung.

## Wildcards

Hier müssen Sie die Spieler kennzeichnen, die mit einer Wildcard ins Teilnehmerfeld aufgenommen wurden.

Anschließend bestätigen Sie die Eingaben am unteren Bildrand mit „Kontrolle...“

## Kontrolle

### Kontrolle

#### Hauptfeld

Setzpos.	Name, Vorname	Jhg.	LK	DGR	ID-Nummer	Verein
1	1 Mustermann, Achim	1972	LK9	-	17281482	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
2	2 Mustermann, Klaus	1985	LK10	-	18552041	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
	3 Mustermann, Bernd	1983	LK10	-	18352201	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
	4 Mustermann, Dieter	1977	LK11	-	17752452	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
	5 Mustermann, Lutz	1992	LK12	-	19255687	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
	6 Mustermann, Rolf	1990	LK13	-	19074101	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
	7 Mustermann, Peter	1980	LK14	-	18063047	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
	8 Mustermann, Max	1982	LK16	-	18252327	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)

Anmerkung: Bei der Bearbeitung des Spielplans werden Sie die Möglichkeit haben, die Spiele der nicht gesetzten Spieler nachträglich zu tauschen.

Zurück ... Speichern

Hier finden Sie eine Übersicht zur Kontrolle. Schließen Sie Ihre Eingaben mit „Speichern“ ab.

## Qualifikation

Durch Anklicken des ersten Dropdown-Feldes können Sie „Qualifikation 1“ auswählen.

### 1. Konfiguration der Felder

Modus	Feldgröße	Wildcards	Qualifikanten	Rasten	Direkt-Annahmen	Gesetzte	Spiel um Platz 3	Zulassungsliste	
Hauptfeld	K.O.	8	0	0	0 (0)	8	2	<input type="checkbox"/>	Aktualisieren
-	-	Erstellen							Löschen
Qualifikation 1									

Dann können Sie den Modus: Qualifikation im zweiten Dropdown-Feld auswählen. Bestätigen Sie ihre Auswahl mit klicken auf [ Erstellen ].

### 1. Konfiguration der Felder

Modus	Feldgröße	Wildcards	Qualifikanten	Rasten	Direkt-Annahmen	Gesetzte	Spiel um Platz 3	Zulassungsliste	
Hauptfeld	K.O.	8	0	0	0 (0)	8	2	<input type="checkbox"/>	Anzeigen
Qualifikation 1	in freien Gruppen	2	0	0	2	0	<input type="checkbox"/>	Anzeigen	
-	-	Erstellen							Löschen

Zuerst müssen Sie in der Zeile *"Hauptfeld"* die Anzahl der Qualifikanten eintragen.

### Feldgröße:

Geben Sie hier die Anzahl der Teilnehmer für die Qualifikation ein.

### Wildcards:

Anzahl der Wildcards für die Qualifikation

Beispiel-Konfiguration unter *Felder/Zulassung*: Hauptfeld mit Qualifikation:

#### 1. Konfiguration der Felder

	Modus	Feldgröße	Wildcards	Qualifikanten	Rasten	Direkt-Annahmen	Gesetzte	Spiel um Platz 3	Zulassungsliste	
Hauptfeld	K.O.	4	0	2	0 (0)	2	2	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Aktualisieren"/>	<input type="button" value="Löschen"/>
Qualifikation 1	in freien Gruppen	6	0	0		6	2	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Anzeigen"/>	<input type="button" value="Löschen"/>

---

#### 2. Spieler setzen:

##### Hauptfeld

Setzung	Name, Vorname	Jhg.	LK	DGR	Reihung	Hauptfeld	Wildcard	ID-Nummer	Verein
1 (1)	Mustermann, Achim	1972	LK9	-	1	<input checked="" type="checkbox"/>	-	17281482	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
2 (2)	Mustermann, Klaus	1985	LK10	-	2	<input checked="" type="checkbox"/>	-	18552041	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
3	[Qualifikant]					<input type="checkbox"/>	-		
4	[Qualifikant]					<input type="checkbox"/>	-		

##### Qualifikation 1

Setzung	Name, Vorname	Jhg.	LK	DGR	Reihung	Hauptfeld	Wildcard	ID-Nummer	Verein
1 (1)	Mustermann, Bernd	1983	LK10	-	1	<input type="checkbox"/>	-	18352201	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
2	Mustermann, Dieter	1977	LK11	-	2	<input type="checkbox"/>	-	17752452	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
3	Mustermann, Lutz	1992	LK12	-	3	<input type="checkbox"/>	-	19255687	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
4	Mustermann, Rolf	1990	LK13	-	4	<input type="checkbox"/>	-	19074101	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
5	Mustermann, Peter	1980	LK14	-	5	<input type="checkbox"/>	-	18063047	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)
6	Mustermann, Max	1982	LK16	-	6	<input type="checkbox"/>	-	18252327	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)

##### Aktionsmenü

Für die **Setzung** in der Qualifikation und andere Eingaben können Sie sich am Bereich Hauptfeld orientieren.

### Hauptfeld Modus: Kästchen

#### 1. Konfiguration der Felder

	Modus	Feldgröße	Zulassungsliste	
Hauptfeld	Kästchen	2 Gruppen 3 Spieler pro Gruppe	<input type="button" value="Anzeigen"/>	<input type="button" value="Löschen"/>

### Feldgröße

Hier können Sie die Gruppenanzahl und die Anzahl der Spieler eintragen.

Nach [ **Anzeigen** ] oder [ **Aktualisieren** ] unter Zulassungsliste gelangen Sie zur Reihung der Teilnehmer.

Die Funktionsweise ist ähnlich wie beim KO-Modus.

**Achtung:**

Eine vorgeschaltete Qualifikation ist zwar anwählbar, aber zurzeit nicht konfigurierbar. Wenn Sie im Hauptfeld-Modus "Kästchenspiele" eine Qualifikation vorschalten möchten, müssen Sie diese als separate Konkurrenz anlegen. Die Teilnehmer können dann aus dieser Qualifikation in das Hauptfeld kopiert werden. Eine Setzung und Auslosung findet nicht statt. Die Spieler werden nach Reihung auf die Kästchengruppen verteilt.

**Hauptfeld Modus: Tagesturnier**

**Info:**

Die Option Tagesturnier steht erst ab drei angemeldeten Spielern zur Auswahl.

Modus	Feldgröße	Zulassungsliste	
Hauptfeld	8	Anzeigen	
Tagesturnier (Gruppensystem)			

Löschen

**Feldgröße**

Hier können Sie die Feldgröße eintragen. Die maximale Anzahl wird durch die Anzahl der für die Konkurrenz gemeldeten Spieler (bzw. Ausschreibung) festgelegt. Eine Spieleranzahl von fünf ist bei einem Tagesturnier nicht möglich.

## 6. Veröffentlichung Spieler

Herren Einzel

Meldeliste  
Zulassungsliste

veröffentlichen  
nicht veröffentlichen  
nicht veröffentlichen  
vorläufig veröffentlichen  
veröffentlichen

Abbrechen Speichern

### Meldeliste:

In der Meldeliste erscheinen alle Spieler/innen, die am Turnier teilnehmen möchten, unabhängig davon, ob sie zugelassen werden können oder nicht.

### Zulassungslisten:

„vorläufig veröffentlichen“:

In der vorläufigen Zulassungsliste stehen die Spieler, die im Bereich *Felder/Zulassung* in das Turnier übernommen wurden und die Voraussetzung zur Turnierteilnahme erfüllen.

„veröffentlichen“:

In den Zulassungslisten sind die Spieler, die für das Turnier angenommen wurden und teilnehmen.

### Info:

Sie sind verpflichtet die Meldeliste zu veröffentlichen.

Sie können sowohl die Meldeliste als auch die Zulassungsliste veröffentlichen.

### Achtung:

Die Zulassungslisten sind im Anschluss an die Auslosung online zu stellen.

## 7. Auslosung

Klicken Sie in der auszulosenden Konkurrenz im Bereich Hauptfeld oder Qualifikation auf „Auslosung“.

LK	offen für Spieler aus	Anmerkung	System	Werkzeuge	Downloads
<b>Herren Einzel</b>	LK1-LK23	Württemberg	K.O.	Spieler: 8 neue Online-Anmeldungen: 0	
				<input checked="" type="checkbox"/> Suche/Anmeldungen (8/0)	Meldeliste (pdf)
				<input checked="" type="checkbox"/> Felder/Zulassung	Zulassungsliste (pdf)
				<input checked="" type="checkbox"/> Veröffentlichung: Meldeliste	
			<b>Hauptfeld</b>	<input type="checkbox"/> Auslosung	Spielplan (pdf)
				<input type="checkbox"/> Veröffentlichung	
				<input type="checkbox"/> Ergebniserfassung	

### Auslosung KO-Felder:

**1. Auslosung bearbeiten**

Feldauswahl: Hauptfeld  Blättern: << >>

---

Die Auslosung wurde noch nicht generiert.

Das Aufeinandertreffen von Verbands-/Vereinsinternen-Spielern in der 1. Runde ist zu vermeiden

### KO-System:

**1. Auslosung bearbeiten**

Feldauswahl: Hauptfeld  Blättern: << >>

**Viertelfinale**

Spieler und Termine bearbeiten

**Halbfinale**

Termine bearbeiten

**Finale**

Termine bearbeiten

ID-Nummer	LK		
[1] 17281482	LK9	Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	
19255687	LK12	Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	101
18252327	LK16	Mustermann, Max, 1982, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	102
18063047	LK14	Mustermann, Peter, 1980, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	103
17752452	LK11	Mustermann, Dieter, 1977, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	104
19074101	LK13	Mustermann, Rolf, 1990, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	201
18352201	LK10	Mustermann, Bernd, 1983, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	202
[2] 18552041	LK10	Mustermann, Klaus, 1985, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	

Anmerkung: Durch einen Klick auf den Link „Spieler und Termine bearbeiten“ können Sie u. a. einzelnen Begegnungen Termine (Datum, Uhrzeit), Anlagen und Plätze zuordnen. Eine wesentlich komfortablere Art und Weise der Terminierung von Begegnungen ist über das Werkzeug „Turniersteuerung“ gegeben. Dieses Werkzeug finden Sie auf der Übersichtsseite des Turniers. Weiter können Sie nach dem Klick auf den Link „Spieler und Termine bearbeiten“ verschiedene Aktionen (Tauschen, Ausfall mit/ohne Nachrücken, Statusänderungen zu einer Person) in der Auslosung vornehmen. Wenn die Auslosung zurückgenommen/gelöscht werden soll, muss der Button „Auslosung löschen“ geklickt werden. Evtl. bereits erfasste Termine oder auch Ergebnisse werden dabei ebenfalls gelöscht!

Bestätigen Sie die Angabe durch [ **Speichern** ].

**Tipp:**  
Nach erfolgter Auslosung das Tableau (ohne Terminplanung) ausdrucken/speichern.

## Auslosung Kästchenspiele:

**1. Auslosung bearbeiten**

Feldauswahl:

---

Die Auslosung wurde noch nicht generiert.

## Kästchenspiele:

**1. Auslosung bearbeiten**

Feldauswahl:

---

**Gruppe A**

	Mustermann, A.	Mustermann, D.	Mustermann, L.	Mustermann, P.
[1] - LK9 - Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	-	Spiel 1 vs. 2	Spiel 1 vs. 3	Spiel 1 vs. 4
LK11 - Mustermann, Dieter, 1977, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 2 vs. 1	-	Spiel 2 vs. 3	Spiel 2 vs. 4
LK12 - Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 3 vs. 1	Spiel 3 vs. 2	-	Spiel 3 vs. 4
LK14 - Mustermann, Peter, 1980, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 4 vs. 1	Spiel 4 vs. 2	Spiel 4 vs. 3	-

**Gruppe B**

	Mustermann, K.	Mustermann, B.	Mustermann, R.	Mustermann, M.
[2] - LK10 - Mustermann, Klaus, 1985, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	-	Spiel 1 vs. 2	Spiel 1 vs. 3	Spiel 1 vs. 4
LK10 - Mustermann, Bernd, 1983, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 2 vs. 1	-	Spiel 2 vs. 3	Spiel 2 vs. 4
LK13 - Mustermann, Rolf, 1990, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 3 vs. 1	Spiel 3 vs. 2	-	Spiel 3 vs. 4
LK16 - Mustermann, Max, 1982, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 4 vs. 1	Spiel 4 vs. 2	Spiel 4 vs. 3	-

Anmerkung: Durch einen Klick auf den Button „Detail“ können Sie u. a. einzelnen Begegnungen Termine (Datum, Uhrzeit), Anlagen und Plätze zuordnen. Eine wesentlich komfortablere Art und Weise der Terminierung von Begegnungen ist über das Werkzeug „Turniersteuerung“ gegeben. Dieses Werkzeug finden Sie auf der Übersichtsseite des Turniers. Weiter können Sie nach dem Klick auf den Button „Detail“ verschiedene Aktionen (Tauschen, Ausfall mit/ohne Nachrücken, Statusänderungen zu einer Person) in der Auslosung vornehmen. Wenn die Auslosung zurückgenommen/gelöscht werden soll, muss der Button „Auslosung löschen“ geklickt werden. Evtl. bereits erfasste Termine oder auch Ergebnisse werden dabei ebenfalls gelöscht!

Bestätigen Sie die Angabe durch [ **Speichern** ].

Tipp:

Nach erfolgter Auslosung das Tableau (ohne Terminplanung) ausdrucken/speichern.

## Auslosung Tagesturnier:

### Info:

Beim Tagesturnier sind die Gruppen (Tt-Gruppen), K.O. oder Kästchen, entsprechend der Teilnehmerzahl richtig eingestellt und sollten nicht geändert werden.

1. Auslosung bearbeiten

Feldauswahl: Hauptfeld  Blättern: << >>

Die Auslosung wurde noch nicht generiert.

Tt-Gruppe A: K.O.  
Tt-Gruppe B: K.O.

Durch einen Klick auf [ **Feld auslosen** ] wird der Spielplan erzeugt.

## Tagesturnier:

1. Auslosung bearbeiten

Feldauswahl: Tt-Gruppe A  Blättern: << >>

**Halbfinale**  
Spieler und Termine bearbeiten

**Finale**  
Termine bearbeiten

ID-Nummer	LK	Name	Platz
17281482	LK9	Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	
18552041	LK10	Mustermann, Klaus, 1985, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	101
17752452	LK11	Mustermann, Dieter, 1977, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	
18352201	LK10	Mustermann, Bernd, 1983, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	102

**Spiel um den 3. Platz**  
Termine bearbeiten

Anmerkung: Durch einen Klick auf den Link „Spieler und Termine bearbeiten“ können Sie u. a. einzelnen Begegnungen Termine (Datum, Uhrzeit), Anlagen und Plätze zuordnen. Eine wesentlich komfortablere Art und Weise der Terminierung von Begegnungen ist über das Werkzeug „Turniersteuerung“ gegeben. Dieses Werkzeug finden Sie auf der Übersichtsseite des Turniers. Weiter können Sie nach dem Klick auf den Link „Spieler und Termine bearbeiten“ verschiedene Aktionen (Tauschen, Ausfall mit/ohne Nachrücken, Statusänderungen zu einer Person) in der Auslosung vornehmen. Wenn die Auslosung zurückgenommen/gelöscht werden soll, muss der Button „Auslosung löschen“ geklickt werden. Evtl. bereits erfasste Termine oder auch Ergebnisse werden dabei ebenfalls gelöscht! Evtl. notwendige Ersatz-/Zusatzspiele können Sie über die Auswahl „neue Gruppe“ bei „Feldauswahl“ erzeugen.

Beim Tagesturnier werden die verschiedenen Gruppen über das Dropdown-Menü bei **Feldauswahl** angezeigt.

Bestätigen Sie die Angabe durch [ **Speichern** ].

### Tipp:

Nach erfolgter Auslosung das Tableau (ohne Terminplanung) ausdrucken/speichern.

## Auslosung bearbeiten (KO-System)

1. Auslosung bearbeiten

Feldauswahl: Tt-Gruppe A  Blättern: << >>

---

**Halbfinale** **Finale**  
Spieler und Termine bearbeiten Termine bearbeiten

### Spieler und Termine bearbeiten/Termine bearbeiten

Hier können Sie Änderungen am Spielplan vornehmen oder die Termine und Plätze eingeben.

#### Achtung:

Die hier eingetragenen Termine werden nicht in der Platzansicht der Turniersteuerung angezeigt. Lediglich wird das Datum und die Zeit in der Spielansicht angezeigt. In der anderen Richtung werden die Termine aus der Turniersteuerung in diese Ansicht übernommen.

Auslosung bearbeiten: Test-Turnier Herren Einzel LK1 bis LK23

2. Viertelfinale bearbeiten

**Viertelfinale**

Name, Vorname	Spielerstatus	Spiel	Termin	Anlage	Platz
<input type="checkbox"/> Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme	101	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme				
<input type="checkbox"/> Mustermann, Max, 1982, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme	102	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Mustermann, Peter, 1980, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme				
<input type="checkbox"/> Mustermann, Dieter, 1977, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme	103	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Mustermann, Rolf, 1990, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme				
<input type="checkbox"/> Mustermann, Bernd, 1983, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme	104	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Mustermann, Klaus, 1985, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme				

**Weitere Spieler der Konkurrenz**

Auswahl	Name, Vorname	Jhg.	LK	DGR	ID-Nummer	Verein
---------	---------------	------	----	-----	-----------	--------

### Spielerstatus

Mögliche Kennzeichnungen

Spielerstatus

- Direktannahme
- Direktannahme
- Wildcard
- Qualifikant
- Lucky-Loser
- Nachrücker
- Ausfall

Die hier angegebenen Möglichkeiten werden in den Tableaus angezeigt.

## Bearbeitungsoptionen der Spieler

The screenshot shows a web interface for managing a tournament. At the top, there are two checkboxes for selecting players: "Mustermann, Bernd, 1983, Württembergischer Tennis-Bund, WTB" and "Mustermann, Klaus, 1985, Württembergischer Tennis-Bund, WTB". To the right, there are dropdown menus for "Direktannahme" and input fields for "104" and a date. Below this, a dropdown menu is open, showing options: "Ausfall ohne Nachrücken [Rast]/[Qualifikant]", "Ausfall mit Nachrücken", "Tauschen", "Ausfall und Ersetzen durch LuckyLoser", and "Lucky Loser". A "Ausführen" button is next to the dropdown. Below the menu, there is a table header with columns: "Jhg.", "LK", "DGR", "ID-Nummer", and "Verein". At the bottom right, there is a "Zurück zur Übersicht" button.

### *Ausfall ohne Nachrücken:*

Der Spieler wird durch eine Rast oder einen Qualifikanten ersetzt.

### *Ausfall mit Nachrücken:*

Fällt ein gesetzter Spieler aus, klickt man den Spieler an und wählt „Ausfall mit Nachrücken“, danach auf [ **Ausführen** ]. Die Setzung wird angepasst.

### *Tauschen:*

Zwei Spieler auswählen, im Dropdown-Menü auf „Tauschen“ klicken und danach auf [ **Ausführen** ]. Mit diesem Verfahren können Spieler aus dem Feld durch Spieler von der Nachrückerliste (falls vorhanden) ersetzt werden.

### *Lucky Loser:*

Kennzeichnung eines Spielers, der trotz nicht erfolgreicher Qualifikation zugelassen wird.

### **Achtung:**

Eine Auslosung kann wieder gelöscht werden. Es gehen allerdings alle Eingaben verloren wie z.B. Spielzeiten und Ergebnisse.

Anmerkung: Durch einen Klick auf den Link „Spieler und Termine bearbeiten“ können Sie u. a. einzelnen Begegnungen Termine (Datum, Uhrzeit), Anlagen und Plätze zuordnen. Eine wesentlich komfortablere Art und Weise der Terminierung von Begegnungen ist über das Werkzeug „Turniersteuerung“ gegeben. Dieses Werkzeug finden Sie auf der Übersichtsseite des Turniers. Weiter können Sie nach dem Klick auf den Link „Spieler und Termine bearbeiten“ verschiedene Aktionen (Tauschen, Ausfall mit/ohne Nachrücken, Statusänderungen zu einer Person) in der Auslosung vornehmen. Wenn die Auslosung zurückgenommen/gelöscht werden soll, muss der Button „Auslosung löschen“ geklickt werden. Evtl. bereits erfasste Termine oder auch Ergebnisse werden dabei ebenfalls gelöscht!

Auslosung löschen

## Auslosung bearbeiten (Kästchenspiele)

1. Auslosung bearbeiten

Feldauswahl: Hauptfeld

Gruppe A	Mustermann, A.	Mustermann, D.	Mustermann, L.	Mustermann, P.
[1] - LK9 - Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	-	Spiel 1 vs. 2	Spiel 1 vs. 3	Spiel 1 vs. 4
LK11 - Mustermann, Dieter, 1977, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 2 vs. 1	-	Spiel 2 vs. 3	Spiel 2 vs. 4
LK12 - Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 3 vs. 1	Spiel 3 vs. 2	-	Spiel 3 vs. 4
LK14 - Mustermann, Peter, 1980, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 4 vs. 1	Spiel 4 vs. 2	Spiel 4 vs. 3	-

Zur Bearbeitung gelangt man, wenn man auf [ **Detail** ] der entsprechenden Gruppen klickt.

Die Optionen zur Bearbeitung entsprechen weitgehend denen der KO-Felder.

## Auslosung bearbeiten (Tagesturnier)

1. Auslosung bearbeiten

Feldauswahl: Tt-Gruppe A  Blättern: << >>

Tt-Gruppe A **Finale**  
Tt-Gruppe B **Termine bearbeiten**  
neue Gruppe **Termine bearbeiten**

Wählen Sie über den Drop-Down-Button die Tagesturniergruppe (Tt-Gruppe) aus, die Sie bearbeiten wollen. Bestätigen Sie die Auswahl durch das Anklicken von [ **Auswählen** ].

Bei einem Tagesturnier werden entweder 4er KO-Gruppen mit Spiel um Platz 3 oder 3er-Kästchengruppen gebildet. Durch kurzfristige Absagen und Aufnahme von weiteren Spielern müssen evtl. Anpassungen in der Auslosung vorgenommen werden.

**Achtung:**  
Bei Tagesturnieren können Spieler nur innerhalb einer Gruppe getauscht werden.

### Fall 1: Spieler sagt nach Auslosung ab (KO-System-Gruppe)

Da jeder Spieler zwei LK-Spiele haben soll, kann der Spielmodus geändert werden.

1. Auslosung bearbeiten

Feldauswahl: Tt-Gruppe A  Blättern: << >>

**Halbfinale** **Finale**  
Spieler und Termine bearbeiten Termine bearbeiten

ID-Nummer LK

1.) Wählen Sie die entsprechende Gruppe aus und klicken Sie auf „*Spieler und Termine bearbeiten*“.

2.) Wählen Sie den Spieler aus, der nicht antreten kann und löschen diesen über die Auswahl „*Spieler entfernen*“ und [ **Ausführen** ].

**2. Tt-Gruppe A bearbeiten**  
Tt-Gruppe A

Name, Vorname	Spielerstatus	Spiel	Termin	Anlage	Platz
<input type="checkbox"/> Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme	201		-	
<input type="checkbox"/> Mustermann, Klaus, 1985, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme				
<input type="checkbox"/> Mustermann, Dieter, 1977, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme	202		-	
<input type="checkbox"/> Mustermann, Bernd, 1983, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme				

- **Ausführen**

- Spieler hinzufügen
- Spieler entfernen
- Spielmodus wechseln (KO/RR)
- Tauschen
- Ausfall und Ersetzen durch LuckyLoser

Jhg.	LK	DGR	ID-Nummer	Verein
------	----	-----	-----------	--------

3.) Anschließend klicken Sie wieder auf „*Spieler und Termine bearbeiten*“ der entsprechenden Gruppe.

Durch Auswahl von „*Spielmodus wechseln (KO/RR)*“ und [ **Auswählen** ] wird aus dem KO-System eine Kästchen-Gruppe.

## Fall 2: Spieler sagt nach Auslosung ab (Kästchen-Gruppe bei LK-Tagesturnier)

### Achtung:

Wenn keine Nachrücker vorhanden sind, ist es bei Ausfall eines Spielers einer Kästchen-Gruppe schwierig die Gruppe wieder auf drei Teilnehmer aufzufüllen.

Alternativ müssten aus einer der beiden benachbarten Gruppen ein Spieler herausgenommen werden, der dann in diese Gruppe hinzugefügt wird.

Da dies erheblichen Einfluss auf die Terminplanung aller betroffenen Spieler beider Gruppen hat, ist es in der Regel ratsamer den ausgefallenen Spieler in der Gruppe zu belassen und die Spiele zu werten (n.a.).

Zuerst müssen Sie aus der Kästchen- eine KO-Gruppe machen.

**1. Auslosung bearbeiten**

Feldauswahl: Tt-Gruppe A **Auswählen**

Tt-Gruppe A	Mustermann, A.	Mustermann, B.	Mustermann, K.
LK9 - Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	-	Spiel 1 vs. 2	Spiel 1 vs. 3
LK10 - Mustermann, Bernd, 1983, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 2 vs. 1	-	Spiel 2 vs. 3
LK10 - Mustermann, Klaus, 1985, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 3 vs. 1	Spiel 3 vs. 2	-

**Detail**

Klicken Sie hierzu auf [ **Detail** ].

Anschließend wählen Sie über das Dropdown-Menü die Option „*Spielmodus wechseln (KO/RR)*“ und bestätigen Sie mit [ **Ausführen** ].

Anschließend klicken Sie auf „*Spieler und Termine bearbeiten*“ der Gruppe. Markieren Sie den Nachrücker (Spieler ohne Gruppenzuordnung) und wählen Sie im Dropdown-Menü die Option "*Spieler hinzufügen*".

Auswahl	Name, Vorname	Jhg.	LK	DGR	ID-Nummer	Verein
<input checked="" type="checkbox"/>	Mustermann, Dieter	1977	LK11	-	17752452	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)

Dann öffnen Sie die Gruppe über „*Spieler und Termine bearbeiten*“ erneut bearbeiten und entfernen Sie den Spieler, der nicht teilnimmt.

Erneut öffnen Sie die Gruppe mit „*Spieler und Termine bearbeiten*“. Wandeln Sie die Gruppe über das Dropdown-Menü mit: „*Spielmodus wechseln (KO/RR)*“ zurück in eine Kästchen-Gruppe und bestätigen Sie mit [ **Ausführen** ].

Nun zum Schluss mit [ **Speichern** ] bestätigen.

**Tipp:**  
Sie können Ihre Arbeitsschritte mit zwischenzeitlichen [ **Speichern** ] sichern.

## 8. Termineingabe

### Info:

Sie können zur Termineingabe auch das Turniersteuerungsmodul verwenden, welches sehr komfortable Möglichkeiten bietet.  
Mehr Informationen ab Seite 51 dieses Handbuches.

Nach erfolgter Auslosung (Haken vor Auslosung ist erkennbar) klicken Sie auf „Auslosung“.

LK	offen für Spieler aus	Anmerkung	System	Werkzeuge	Downloads
Herren Einzel	LK1-LK23	Württemberg	K.O.	Spieler: 8 neue Online-Anmeldungen: 0	
				<input checked="" type="checkbox"/> Suche/Anmeldungen (8/0)	Meldeliste (pdf)
				<input checked="" type="checkbox"/> Felder/Zulassung	Zulassungsliste (pdf)
				<input checked="" type="checkbox"/> Veröffentlichung: Meldeliste	
				<b>Hauptfeld</b> <input checked="" type="checkbox"/> Auslosung	Spielplan (pdf)
				<input type="checkbox"/> Veröffentlichung	
				<input type="checkbox"/> Ergebniserfassung	

Im Modus **KO-System** klicken Sie anschließend auf „Spieler und Termine bearbeiten“.

**1. Auslosung bearbeiten**

Feldauswahl: Hauptfeld  Blättern: << >>

---

**Viertelfinale**  
Spieler und Termine bearbeiten
**Halbfinale**  
Termine bearbeiten
**Finale**  
Termine bearbeiten

ID-Nummer LK

Sie können nun den Spieltermin, die Anlage und den Platz eintragen.

Name, Vorname	Spielerstatus	Spiel	Termin	Anlage	Platz
<input type="checkbox"/> Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme	101		-	
<input type="checkbox"/> Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Direktannahme				

Im Modus **Kästchenspiele** klicken Sie auf [ Detail ].

**1. Auslosung bearbeiten**

Feldauswahl: Hauptfeld

---

Gruppe A	Mustermann, A.	Mustermann, D.	Mustermann, L.	Mustermann, P.
[1] - LK9 - Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	-	Spiel 1 vs. 2	Spiel 1 vs. 3	Spiel 1 vs. 4
LK11 - Mustermann, Dieter, 1977, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 2 vs. 1	-	Spiel 2 vs. 3	Spiel 2 vs. 4
LK12 - Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 3 vs. 1	Spiel 3 vs. 2	-	Spiel 3 vs. 4
LK14 - Mustermann, Peter, 1980, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	Spiel 4 vs. 1	Spiel 4 vs. 2	Spiel 4 vs. 3	-

Sie können nun den Spieltermin, die Anlage und den Platz eintragen.

**2. Gruppe A bearbeiten**

**Gruppe A**

Name, Vorname	Spielerstatus	Spiel	Termin	Anlage	Platz
Mustermann, Achim	Direktannahme	212		-	
Mustermann, Dieter	Direktannahme				

## 9. Veröffentlichung

In diesem Bereich können Sie festlegen welche Daten veröffentlicht werden.

LK	offen für Spieler aus	Anmerkung	System	Werkzeuge	Downloads
Herren Einzel	LK1-LK23	Württemberg	K.O.	Spieler: 8 neue Online-Anmeldungen: 0	
				<input checked="" type="checkbox"/> Suche/Anmeldungen (8/0)	Meldeliste (pdf)
				<input checked="" type="checkbox"/> Felder/Zulassung	Zulassungsliste (pdf)
				<input checked="" type="checkbox"/> Veröffentlichung: Meldeliste	
				<b>Hauptfeld</b> <input checked="" type="checkbox"/> Auslosung	Spielplan (pdf)
				<input type="checkbox"/> Veröffentlichung	
				<input type="checkbox"/> Ergebniserfassung	

Klicken Sie bei jeder Konkurrenz auf „Veröffentlichung“.

**Hauptfeld**

Veröffentlichung

keine Veröffentlichung

Terminliste ohne Anlage und Plätze veröffentlichen

Raster/Ergebnisse ohne Terminliste veröffentlichen

Raster/Ergebnisse mit Terminliste veröffentlichen

Sign-In-Zeitraum  bis  (Format: 01.01.2007 10:30)

### *Keine Veröffentlichung:*

Die Tableaus und Spieltermine sind in mybigpoint nicht einsehbar.

### Achtung:

Sie müssen die Tableaus nach erfolgter Auslosung veröffentlichen.

### *Terminliste veröffentlichen:*

Hier können Sie festlegen, ob die Terminliste veröffentlicht wird und welche Informationen angezeigt werden sollen.

Veröffentlichung

keine Veröffentlichung

Terminliste ohne Anlage und Plätze veröffentlichen

Raster/Ergebnisse **ohne Anlage und Plätze** veröffentlichen

Raster/Ergebnisse mit Anlage (ohne Plätze) veröffentlichen

Raster/Ergebnisse mit Anlage und Plätzen veröffentlichen

Sign-In-Zeitraum  bis  (Form

### *Raster/Ergebnisse ohne Terminliste veröffentlichen:*

Nur das Tableau wird auf mybigpoint veröffentlicht.

### *Raster/Ergebnisse mit Terminliste veröffentlichen:*

Das Tableau und die Terminliste werden auf mybigpoint veröffentlicht.

### *Sign-In-Zeitraum*

Hier können Sie angeben in welchem Zeitraum die Teilnehmer ihre Anwesenheit per Sign-In bestätigen müssen.

## 10. Ergebniserfassung

### Info:

Sie können zur Ergebniserfassung auch das neue Turniersteuerungsmodul verwenden, welches sehr komfortable Möglichkeiten bietet. Mehr Informationen ab Seite 51 dieses Handbuchs.

Hier geben Sie die Turnierergebnisse ein.

1. Ergebnisse erfassen

Abbrechen Speichern

Spielmodus für Viertelfinale : anhand Ergebnis Spielmodus pro Spiel darstellen  Blättern: << >>

Viertelfinale		Halbfinale	
ID-Nummer	LK	ID-Nummer	LK
[1] 17281482	LK9 Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	101 -	
19255687	LK12 Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	<input type="checkbox"/> 0:0 0:0 0:0 -	
18252327	LK16 Mustermann, Max, 1982, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	102 -	
18063047	LK14 Mustermann, Peter, 1980, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	<input type="checkbox"/> 0:0 0:0 0:0 -	
17752452	LK11 Mustermann, Dieter, 1977, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	103 -	
19074101	LK13 Mustermann, Rolf, 1990, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	<input type="checkbox"/> 0:0 0:0 0:0 -	
18352201	LK10 Mustermann, Bernd, 1983, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	104 -	
[2] 18552041	LK10 Mustermann, Klaus, 1985, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	<input type="checkbox"/> 0:0 0:0 0:0 -	

6:0 0:6  
6:1 1:6  
6:2 2:6  
6:3 3:6  
6:4 4:6  
7:5 5:7  
7:6 6:7  
w.o.  
n.a.  
o.Sp. Attest  
Aktualisieren  
w.o. Spielaufgabe  
n.a. nicht angetreten

### Ergebniseingabe

#### Schritt 1

Sie wählen aus dem Dropdown-Menü den Sieger aus.

ID-Nummer / LK

[1] 17281482 LK9 Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB

19255687 LK12 Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB

18252327 LK16 Mustermann, Max, 1982, Württembergischer Tennis-Bund, WTB

101 -  
Mustermann, Achim  
Mustermann, Lutz

6:0 0:6  
6:1 1:6  
6:2 2:6  
6:3 3:6

## Schritt 2

Dann geben Sie das Ergebnis aus der Sicht des Siegers ein.

ID-Nummer / LK									
[1]	17281482	LK9	Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	101	Mustermann, Achim			6:0	0:6
	19255687	LK12	Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB			6:0	6:1	0:0	-

Dann auf [ **Speichern** ] klicken.

### Info:

Wenn Sie auf [ **Speichern** ] klicken, sind die Ergebnisse veröffentlicht und in das LK-Portrait der Spieler eingepflegt.

Um weitere Teile des Feldes zu sehen, klicken Sie oben links auf [ << ] oder [ >> ].

## Besondere Ergebnisse

### Aufgabe

Gibt ein Spieler auf, tragen Sie bitte den Spielstand zum Zeitpunkt der Aufgabe ein und klicken auf „Aufgabe“.

Wenn ein Spieler zum Turnier antritt, aber nicht spielen kann, ist der Spielstand 0:0 und "Aufgabe" einzutragen. Auch wenn ein Spieler vor Abschluss des ersten Spiels aufgibt (z.B. 30:40 im ersten Spiel), tragen Sie 0:0 ein (wichtig für LK-Wertung).

Der Gegner erhält ab einem ersten eingetragenen Spiel (0:1 oder 1:0) die üblichen LK-Punkte für den Sieg.

### n.a.

Nicht angetreten, tragen Sie ein, wenn ein Spieler nicht antritt.

Der Gegner erhält 10 LK-Punkte (keinen Sieg).

### Achtung:

Wenn Turnierteilnehmer nach der Auslosung und vor dem 1. Match absagen bzw. zu einem ihrer Wettspiele im Turnierverlauf nicht antreten, muss der Veranstalter diese dem Verband unter [leistungsklassen@wtb-tennis.de](mailto:leistungsklassen@wtb-tennis.de) gesondert melden.

### Match-Tie-Break

Zur Ergebniseingabe des 3. Satzes im Match-Tie-Break geben Sie den tatsächlichen Ausgang des Satzes ein (z.B. 10:8).

## Übernahme von Qualifikanten ins Hauptfeld

### KO-System:

**1. Ergebnisse erfassen**

Spielmodus für Finale : anhand Ergebnis  Spielmodus pro Spiel darstellen  Feldauswahl: Qualifikation 1: Gruppe A

Finale		Sieger	
ID-Nummer / LK			
[1] 17752452 LK11	Mustermann, Dieter, 1977, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	-	
19255687 LK12	Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	<input type="checkbox"/> 0:0	0:0 0:0 -

w.o. Spielaufgabe  
n.a. nicht angetreten

Tragen Sie alle Ergebnisse in die Qualifikationsgruppen ein und klicken Sie auf **[ Fortschreiben in Hauptfeld ]**.

#### Achtung:

Sie sollten erst, wenn in allen Qualifikationsgruppen die Ergebnisse eingetragen sind, auf **[ Fortschreiben in Hauptfeld ]** klicken, da sonst nicht alle Qualifikanten automatisch zugelost werden.

Alternativ kann aber per Hand zugelost werden.

## Kästchen-Modus:

1. Ergebnisse erfassen

Feldauswahl: Qualifikation 1: Gruppe A

Spielmodus: anhand Ergebnis  Spielmodus pro Spiel darstellen

Gruppe A	Mustermann, D.	Mustermann, L.	Mustermann, R.	Table A	Spieler	Matches	Sätze	Games
[1] - LK11 - Mustermann, Dieter, 1977, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	-	0:0 0:0 0:0 -	0:0 0:0 0:0 -	1	Mustermann, Dieter	0:0	0:0	0:0
LK12 - Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	0:0 0:0 0:0 -	-	0:0 0:0 0:0 -	2	Mustermann, Lutz	0:0	0:0	0:0
LK13 - Mustermann, Rolf, 1990, Württembergischer Tennis-Bund, WTB	0:0 0:0 0:0 -	0:0 0:0 0:0 -	-	3	Mustermann, Rolf	0:0	0:0	0:0

6:0 6:1 6:2 6:3 6:4 7:5 7:6 w.o. A n.a. A o.Sp. Attest A  
0:6 1:6 2:6 3:6 4:6 5:7 6:7 w.o. B n.a. B o.Sp. Attest B

w.o. Spielaufgabe  
n.a. nicht angetreten

Aktualisieren Fortschreiben in Hauptfeld

Abbrechen Speichern

Sobald Sie alle Ergebnisse eingetragen haben, wird **[Fortschreiben in Hauptfeld]** aktiv.

Mit einem Klick werden die Qualifikanten ins Hauptfeld übernommen.

## 11. Nebenrundenassistent

### Achtung:

Eine Nebenrunde ist eine separate Konkurrenz in der eine Setzung und Auslosung vorzunehmen ist.

Eine Nebenrunde, in der eine „Verliererseite“ im Tableau ausgespielt wird, ähnlich einem Doppel-KO-System, wird nicht für das TRP-System (Turnier-Runden-Punkte-System; ranglistenrelevantes DTB-System) gewertet.

### Achtung:

Vor Erstellung einer Nebenrunde sollten alle Spiele abgeschlossen sein, die zur Ermittlung der Nebenrundenteilnehmer erforderlich sind.

Ebenso sollten die möglichen Teilnehmer der Nebenrunde befragt werden, ob Sie teilnehmen wollen.

Die Kriterien zur Teilnahme an einer Nebenrunde können sein:

Verlierer 1. Runde

Verlierer 1. & 2. Runde

Verlierer 1. Spiel

### Achtung:

Ein Spiel, welches kampfflos gewonnen wurde, zählt als gespielt. Sollte der Gewinner sein nächstes Spiel verlieren, ist er nur in der Nebenrunde spielberechtigt, wenn es sich um ein Spiel der 2. Runde handelt und die Option „Verlierer 1. & 2. Runde“ ausgewählt wurde.

## 1. Konkurrenzen auswählen

<input type="checkbox"/> Name	LK	Anmerkung
<input type="checkbox"/> Herren Einzel	LK1-LK23	

Nebenrunden können in jeder einzelnen Konkurrenz angelegt werden.

Wählen Sie die Konkurrenz aus, in der Sie eine Nebenrunde anlegen wollen und klicken auf [ **Weiter** ].

## 2. Spieler auswählen

Sie haben verschiedene Möglichkeiten die Spieler einer Nebenrunde hinzuzufügen.

### Spieler filtern

Konkurrenz: Über die Filter können Sie die Konkurrenzbezeichnung auswählen.

Konkurrenz: -  
Runde (Hauptfeld): -  
Verlierer der 1. Runde  
Verlierer der 1. & 2. Runde  
Verlierer des 1. Spiels

### Runde (Hauptfeld)

Über das Dropdown-Menü wählen Sie die Kriterien zur Nebenrundenteilnahme aus.

Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit [ **Filter anwenden** ].

### Spieler auswählen

<input type="checkbox"/> Spieler	Konkurrenz (Name, LK, Anmerkung)	Runde
<input type="checkbox"/> Mustermann, Achim	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale
<input type="checkbox"/> Mustermann, Bernd	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale
<input type="checkbox"/> Mustermann, Dieter	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale
<input type="checkbox"/> Mustermann, Klaus	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale
<input type="checkbox"/> Mustermann, Lutz	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale
<input type="checkbox"/> Mustermann, Max	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale
<input type="checkbox"/> Mustermann, Peter	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale
<input type="checkbox"/> Mustermann, Rolf	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale

Markieren Sie die Spieler und bestätigen Sie die Auswahl mit [ **Aktualisieren** ].

Unter **ausgewählte Spieler** werden die Spieler angezeigt, die in die Nebenrunde kommen.

Spieler	Konkurrenz (Name, LK, Anmerkung)	Runde
---------	----------------------------------	-------

bestätigen Sie mit [ **Weiter >>** ].

### 3. Kontrolle

**Kontrolle**

Nebenrunde als U21 m Einzel ▾ Konkurrenz anlegen.

Spieler	Konkurrenz (Name, LK, Anmerkung)	Runde
Mustermann, Bernd	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale
Mustermann, Lutz	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale
Mustermann, Max	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale
Mustermann, Rolf	Herren Einzel , LK1-LK23	HF - Viertelfinale

Wenn Sie Änderungen vornehmen wollen, klicken Sie auf [ << Zurück ] oder legen Sie die Nebenrunde mit [ **Speichern** ] an.

NR - Nebenrunde U21 m Einzel	Württemberg	K.O.	Spieler: 0 neue Online-Anmeldungen: 4
			<input type="checkbox"/> Suche/Anmeldungen (0/4) <input type="checkbox"/> Meldeliste (pdf)
			<input type="checkbox"/> Felder/Zulassung <input type="checkbox"/> Zulassungsliste (pdf)
			<input type="checkbox"/> Veröffentlichung Spieler

Nun ist die Nebenrunde angelegt. Die Bearbeitung erfolgt wie bei Hauptrunden.

**Info:**

Ein Programmfehler liegt vor. So wird eine Nebenrunde eines Herren- oder Damen-Feldes immer als U21 (Nachwuchs) Nebenrunde gekennzeichnet.

## 12. abrechenbare Gebühren

Test-Turnier  
Württembergischer Tennis-Bund

01.01.2016 bis 03.01.2016

Antragsnummer: 334775  
Antragsdatum: 15.09.2015  
Antragsteller: Sabine Elser  
Meldeschluss: 29.12.2015 23:59  
Hobby Turnier: nein

Werkzeuge	Downloads
<input checked="" type="checkbox"/> Antrag bearbeiten	Export nu-Format
<input checked="" type="checkbox"/> Spielzeiten	Export DTB-Format
<input checked="" type="checkbox"/> Anlagen	Spieleranmeldungen
<input checked="" type="checkbox"/> Platzplanung	Meldeliste (pdf)
<input type="checkbox"/> Turniersteuerung	Sign-In-Liste (pdf)
<input type="checkbox"/> Nebenrundenassistent	Terminliste (pdf)
<input type="checkbox"/> abrechenbare Gebühren	Turniersteuerung (pdf)
<input type="checkbox"/> Abrechnen	Turniersteuerung (ls.pdf)
	Turnierabsage

Wählen Sie zur Nenngeldverwaltung die Funktion „*abrechenbare Gebühren*“ unter Werkzeuge aus.

### abrechenbare Gebühren

abrechenbare Gebühren							
<input type="checkbox"/> Pos.	Name	ID-Nummer	Verein	Nenngeld	Betrag	Status	
001	Konkurrenzen						
	Mustermann, Achim	17281482	Württembergischer Tennis-Bund (WTB/00000)				
<input type="checkbox"/> 001.1	Heren Einzel LK1-23			30,00 €	30,00 €	offen	

Es werden nur die Spieler angezeigt, die in die Meldelisten übernommen wurden.

Unter **Betrag** können Sie die Nenngeldsummen bearbeiten.

#### Info:

Bei Doppelpaaren wird das Nenngeld immer der erstgenannten Person zugeschrieben, d.h. bei der Nenngeldeingabe muss die Gesamtsumme für das Doppel eingegeben werden.

#### Status

##### **offen**

noch nicht abgerechnet

##### **verrechnet**

bereits abgerechnet

#### Aktionen

Sie können die gewählte Auswahl verrechnen oder zurücksetzen. Bestätigen Sie mit [ **Ausführen** ].

**Aktionen**

Aktion - Ausführen

Zurück zur Übersicht

-

alle auswählen

Auswahl entfernen

-----

Auswahl verrechnen

Auswahl zurücksetzen

## 13. Abrechnen

### Rechnungen

Rechnungen									
<input type="checkbox"/>	Pos.	Name	ID-Nummer	Verein	Konkurrenzen	Betrag	Kto.	Zahlungsart	Status
<input type="checkbox"/>	001	Mustermann, Achim	17281482	Württembergischer Tennis-Bund	Herren Einzel LK1-23	30,00 €	Inl.	-	offen

**Aktionen**

Aktion

### Aktionen

**Achtung :**  
Die Auswahlmöglichkeiten:  
**Auswahl setzen auf „storniert“;**  
**Auswahl setzen auf „bezahlt bar“**  
**Auswahl setzen auf „bezahlt**  
**Überweisung“**  
können nach „Ausführen“ nicht rückgängig gemacht werden.

Aktionen	
Aktion <input type="text" value="-"/>	<input type="button" value="Ausführen"/>
<a href="#">Zurück zur Übersicht</a>	<ul style="list-style-type: none"><li>alle auswählen</li><li>Auswahl entfernen</li><li>-----</li><li>Auswahl setzen auf "storniert"</li><li>Auswahl setzen auf "bezahlt bar"</li><li>Auswahl setzen auf "bezahlt Überweisung"</li><li>-----</li><li>DTAus erstellen</li><li>IBAN-CSV erstellen</li><li>SEPA-Lastschriftdatei erstellen</li><li>-----</li><li>Beleg drucken</li><li>Auswahl downloaden (csv)</li></ul>
	verantwortlich: Württembergischer Tennis-Bund e.V. - Automatisch

**Achtung:**  
Unter denen im Dropdown-Menü enthaltenen Optionen sind die Funktionen:  
**DTAus erstellen** und **IBAN-CSV erstellen** nicht nutzbar bzw. nicht relevant.

### Beleg drucken

Markieren Sie die Teilnehmer für die Sie eine Quittung drucken möchten.

**Info:**  
Eine Quittung kann nur für Teilnehmer gedruckt werden, deren Status vorher von *offen* auf *verrechnet* geändert wurde.

Rechnungen									
<input type="checkbox"/>	Pos.	Name	ID-Nummer	Verein	Konkurrenzen	Betrag	Kto.	Zahlungsart	Status
<input type="checkbox"/>	001	Mustermann, Achim	17281482	Württembergischer Tennis-Bund	Herren Einzel LK1-23	30,00 €	Inl.	-	bezahlt bar

**Aktionen**

Aktion

Nach Bestätigung durch klicken des Buttons [ **Ausführen** ], wird ein Export gestartet. Über ein Klick auf *Download* öffnet sich eine PDF-Datei mit den gewählten Quittungen.

**Export**

Der Export wurde erfolgreich abgeschlossen.

[Download](#)

[Zurück](#)

## Auswahl downloaden (csv)

Über diese Funktion können Sie entsprechend ihrer Auswahl eine Nenngeldliste erstellen. Es handelt sich dabei um eine CSV-Datei, die zum Beispiel mit Microsoft Excel oder Open Office geöffnet werden kann.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Pos	Nachname	Vorname	IDNummer	Verein	Konkurrenz	Betrag	Waehrung	Kto	Zahlungsart	Status
2	1	Mustermann	Achim	17281482	Württemberg	Herrn Einzel	30 €		Inl.	-	bezahlt bar
3											

Diese Liste könnte zur weiteren Turnierverwaltung (Tischarbeit) genutzt werden.

## 14. Turniersteuerungsmodul

### Übersicht

nu Liga  
Turniersteuerung

Turniersteuerung (.pdf)

	Reiter 1	Reiter 2	Reiter 3	Reiter 4	Reiter 5	Reiter 6
Platz 1						
Platz 2						
Platz 3						
Platz 4						
Platz 5						
9:00						
1:00						
2:00						
3:00						

Test-Turnier  
Fr, 01.01.2016

Matchkarten (.pdf)

Herren Einzel LK1-23 HF  
anhand Ergebnis  
Tabelle (.pdf) | Tabelle (online)

1/4 F	1/2 F	Finale
0/4	0/2	0/1

HF 101 H00/E Muster, Muster.  
HF 102 H00/E Muster, Muster.  
HF 103 H00/E Muster, Muster.  
HF 104 H00/E Muster, Muster.  
GESPIELT Sperrfläche

**Bereich Platzübersicht:**  
Hier werden für jeden Turniertag die Gruppen (Anlagen) mit den zur Verfügung stehenden Plätzen und Zeiten angezeigt.

**Bereich Spielpaarungen:**  
Hier werden die Spielpaarungen der einzelnen Runden für jede Konkurrenz angezeigt.

### Platzübersicht

Im Bereich der Platzübersicht werden die von Ihnen eingestellten Parameter der Spielzeiten, der Anlagen und der Platzplanung dargestellt.

nu Liga  
Turniersteuerung

Turniersteuerung (.pdf)

	Reiter 1	Reiter 2	Reiter 3	Reiter 4	Reiter 5	Reiter 6
Platz 1						
Platz 2						
Platz 3						
Platz 4						
Platz 5						
9:00						
10:00						

Test-Turnier  
Fr, 01.01.2016  
Fr, 01.01.2016  
Sa, 02.01.2016  
So, 03.01.2016

Es besteht die Möglichkeit, sich entweder per „Tag-vor-“ oder „-zurück-Pfeil“ oder über das Dropdown-Menü die einzelnen Turniertage anzeigen zu lassen.

Info:

Wenn bestimmte Plätze einer speziellen Gruppe (Anlage) zugeordnet sind, dann werden sie auch nur angezeigt, wenn die Gruppe ausgewählt ist.

Tipp:

In der Regel werden Turniere nur auf einer Anlage durchgeführt. Aber es kann zur übersichtlicheren Darstellung sinnvoll sein, wenn viele Plätze auch einer Anlage zur Verfügung stehen, diese auf zwei oder mehr Gruppen zu verteilen.

## Spielpaarungen

Der Bereich ist unterteilt in ein Dropdown-Menü, in dem die jeweilige Konkurrenz angewählt werden kann.

(hier: Herren Einzel LK1-23 Hauptfeld (HF))

Die Spielrunden

Hier ist ¼ F (Viertelfinale) angewählt

Die Kennzeichnung „0/4“ zeigt an, dass noch keine der 4 anzusetzenden Spielpaarungen angesetzt ist...

...und den in der Runde anzusetzenden Spielpaarungen.

Info:

Wenn der oder die Teilnehmer einer Paarung noch nicht feststehen wird „unbekannt“ anstatt des Namens angezeigt.

Dazu kommt noch eine Fläche mit GESPERRT, die dazu dient einen Platz zu markieren, der nicht zur Verfügung steht (z.B. wegen Unbespielbarkeit).

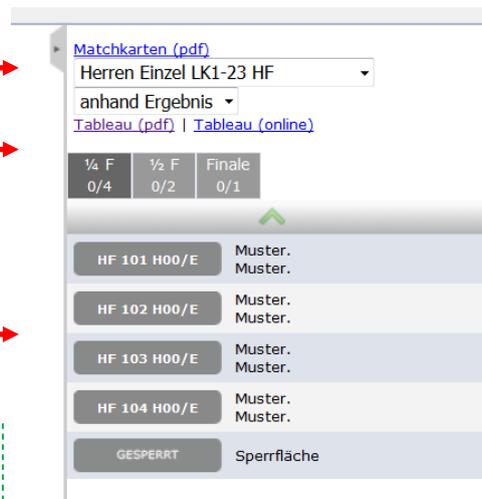
HF 101 H00/E	Muster. Muster.	Platz 1 01.01. 10:00
HF 102 H00/E	Muster. Muster.	

Ein angesetztes Spiel erscheint schwarz umrandet und Platz, Uhrzeit und Datum werden angezeigt.

Bei „Matchkarten (pdf)“ können Sie für alle angesetzten und in der Platzübersicht angezeigten Spielpaarungen die Matchkarten drucken.

Mittels des Pfeils hier können Sie den Bereich Spielpaarungen aus- oder einblenden, somit wird die Platzübersicht besser dargestellt.

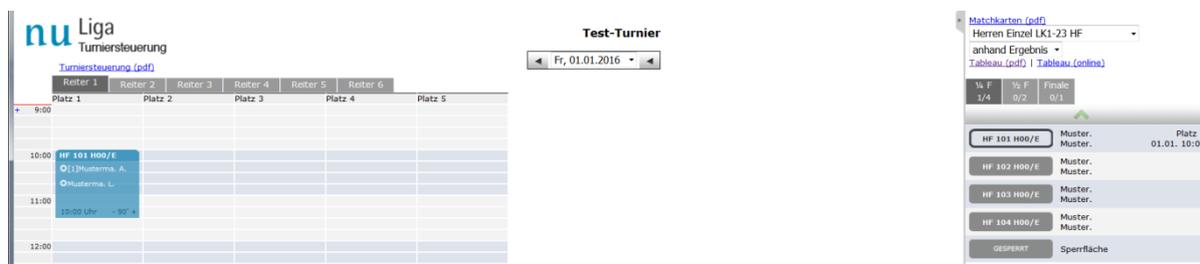
Über den grünen Pfeil können Sie evtl. weiteren Spielpaarungen der ausgewählten Konkurrenz anzeigen lassen.



## Spielpaarung in die Platzübersicht übernehmen

Funktionsweise:

1. Auswahl des Turniertages und der Gruppe (Anlage).
2. Man wählt im Bereich Spielpaarungen eine Begegnung (grauer Hintergrund) durch klicken/halten der linken Maustaste aus.
3. Die Maus wird mit gehaltener Taste in den Bereich Platzübersicht und auf die Uhrzeit geführt an der das Spiel eingefügt werden soll.



- Die Begegnung kann an jede freie Stelle in der Platzübersicht platziert werden.
- Sie kann innerhalb der sichtbaren Gruppe verschoben werden.
- Sie kann aus der Platzübersicht entfernt werden, indem sie in den Bereich der Spielpaarungen verschoben wird.

## Begegnung bearbeiten und Information

Eine geplante Begegnung wird in blau dargestellt.

Hier handelt es sich um HF 101 H00/E:

HF – Hauptfeld

101 – Spiel 101

H00/E – Herren-Einzel



Mustermann A. gegen Mustermann L.; angesetzte Spielzeit 10:00 Uhr

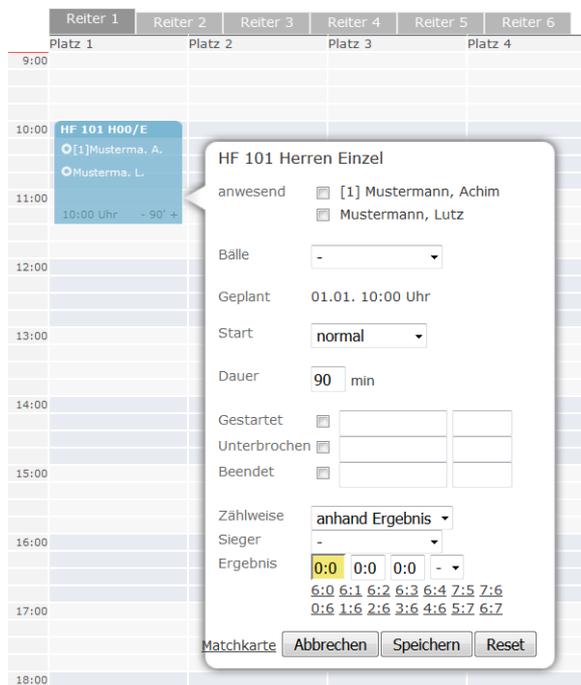
Geplante Dauer 90' (90 Minuten)

Über das + und - könnten Sie die geplante Spieldauer in 15 Minuten Schritten ändern.

Die leeren Kreise (o) vor den Spielern bedeuten, dass der jeweilige Spieler noch nicht anwesend ist.

## Dialogfeld Spielpaarung

Wenn Sie den Cursor über die Titelzeile führen, wird diese unterstrichen und kann angeklickt werden. Es öffnet sich das Dialogfeld zur Spielpaarung.



### anwesend

Hier können Sie markieren, dass ein Spieler anwesend ist.



Wenn ein Spieler als anwesend markiert ist, wird der Kreis vor dem Namen ausgefüllt dargestellt (●).



Wenn beide Spieler anwesend sind, ändert sich die Farbe auf orange und beide Kreise vor den Spielern sind ausgefüllt.

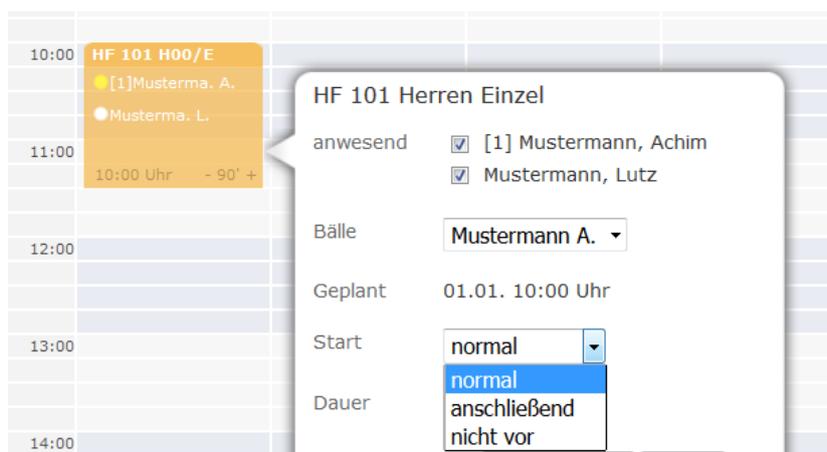
Sie erhalten so eine gute Übersicht aller Begegnungen die spielbereit sind.

## Ball



Sie können angeben, ob und welchem Spieler Bälle ausgehändigt wurden. Daraufhin wird der Kreis vor dem Spieler in gelb dargestellt.

## Start



Durch Auswahl der Option *Start* können Sie angeben wann das Spiel geplant ist.

### *normal*

Entspricht einer relativ festen Uhrzeit und dem Beginn der Begegnung.

### *anschließend*

Zeigt an, dass ein Spiel nach einer oder mehrerer anderer Begegnungen angesetzt ist.

Dies wird mit „fb“ vor der Uhrzeit angezeigt.

### *nicht vor*

„nb“ zeigt an, dass ein Spiel nicht vor einer bestimmten Uhrzeit aufgerufen wird.

## Dauer

Hier können Sie die erwartete Spieldauer für die Begegnung individuell anpassen.

### Info:

Sollte dies nicht in den Spielplan passen, wird beim Versuch zu speichern ein Hinweis angezeigt.

„Die Planung des Matches kann nicht verändert werden, da sonst ein anderes Match behindert wird.“

## Gestartet

Hier geben Sie das Datum und die Uhrzeit ein, wann das Spiel gestartet bzw. auf den Platz geschickt wurde.

<input checked="" type="checkbox"/>	Gestartet	01.01.2016	10:02
<input type="checkbox"/>	Unterbrochen		

Nach „Speichern“ ändert sich die Farbe der Begegnung auf grün. Somit ist dargestellt, dass das Match läuft.

0	HF 101 H00/E
	● [1]Musterma. A.
	● Musterma. L.
0	
	10:02 Uhr - 90' +

## Unterbrochen

Sollte das Spiel, z.B. wegen Regen unterbrochen werden müssen, tragen Sie hier die Uhrzeit ein.

<input checked="" type="checkbox"/>	Gestartet	01.01.2016	10:02
<input checked="" type="checkbox"/>	Unterbrochen	01.01.2016	10:14

Info:

Ein Zwischenergebnis kann nicht eingegeben werden. Man könnte aber das Ergebnis bei Unterbrechung handschriftlich auf der Matchkarte festhalten.

Die Farbe ändert sich zurück auf orange.

Um ein unterbrochenes Spiel wieder zu starten, entfernen Sie den Haken bei „Unterbrochen“ und das Spiel wird wieder in grün angezeigt.

10:00	HF 101 H00/E
	● [1]Musterma. A.
	● Musterma. L.
10:00	
	10:00 Uhr - 90' +

## Beendet

Wenn die Begegnung beendet ist, setzen Sie den Haken bei „Beendet“ und tragen die Uhrzeit ein.

<input checked="" type="checkbox"/>	Gestartet	01.01.2016	10:02
<input type="checkbox"/>	Unterbrochen		
<input checked="" type="checkbox"/>	Beendet	01.01.2016	11:28

Info:

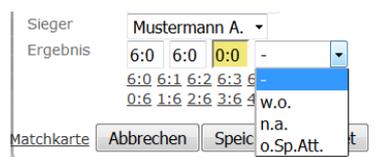
Die eingetragenen Uhrzeiten „Gestartet“ und „Beendet“ können als Hinweis genutzt werden, wie lange man einem Spieler eine Pause nach einer Begegnung zugestehen sollte (siehe auch §40 Ziffer 3 der DTB Turnierordnung).

Die Eingabe „Beendet“ wird nur in Verbindung mit dem Ergebnis gespeichert. Das Ergebnis ist aus Sicht des Siegers einzutragen.

Beendet	<input checked="" type="checkbox"/>	01.01.2016	11:28
Zählweise	anhand Ergebnis		
Sieger	Mustermann A.		
Ergebnis	6:0 6:0 0:0 -		
	6:0 6:1 6:2 6:3 6:4 7:5 7:6		
	0:6 1:6 2:6 3:6 4:6 5:7 6:7		
Matchkarte	Abbrechen	Speichern	Reset

### Besondere Ergebnisse

Wenn ein Sieger ausgewählt wurde, können über den Dropdown-Pfeil auch die möglichen Sonderfälle eingetragen werden.



The image shows a match card form with a dropdown menu for 'Ergebnis'. The dropdown is open, showing options: 'w.o.', 'n.a.', and 'o.Sp.Att.'. The form also has fields for 'Sieger' (Mustermann A.), 'Ergebnis' (6:0, 6:0, 0:0, -), and buttons for 'Matchkarte', 'Abbrechen', and 'Speichern'.

### AufgabeB

Aufgabe – Verlierer ist verletzt und konnte das Spiel nicht zu Ende spielen oder konnte nicht antreten.

#### Achtung:

In diesem Fall muss der Spielstand bei Abbruch eingetragen werden. Wenn das Spiel noch nicht begonnen wurde muss 0:0, 0:0 eingegeben werden.

### naB

Verlierer ist nicht angetreten.

#### Info:

Wird „na“ eingetragen, werden dem angetretenen Spieler 10 LK-Punkte (kein Sieg) gutgeschrieben.

#### Achtung:

Wenn Turnierteilnehmer nach der Auslosung und vor dem 1. Match absagen bzw. zu einem ihrer Wettspiele im Turnierverlauf nicht antreten, muss der Veranstalter diese dem Verband unter [leistungsklassen@wtb-tennis.de](mailto:leistungsklassen@wtb-tennis.de) gesondert melden.

Die Farbe der Begegnung ändert sich auf grau und sie ist somit abgeschlossen. Das Ergebnis wird angezeigt, das Spielende und die Dauer der Begegnung in Minuten.



The image shows a match card for a completed match. The match is between HF 101 H00/E and Musterma. A. The score is 6:0 6:0. The duration is 11:28 Uhr. The match is marked as completed with a grey background.

#### Info:

Wenn Sie die Bälle aus dem Spiel zurückbekommen haben, können Sie dies unter „Ball“ auf „-“ ändern. Dann erscheint vor beiden Spielern wieder ein weißer Kreis.

## Matchkarte

Im Dialogfeld kann eine Matchkarte ausgedruckt werden. Diese kann z.B. genutzt werden, damit die Spieler die Ergebnisse an die Turnierleitung melden.

Matchkarte

Beispiel:

Matchkarte: Test-Turnier

01.01.2016 - 03.01.2016

Herren Einzel LK1-23 HF

01.01.2016 10:00 Uhr

Platz 1

Viertelfinale

**Mustermann Achim**  
Württembergischer Tennis-Bund  
WTB  
LK9



**Mustermann Lutz**  
Württembergischer Tennis-Bund  
WTB  
LK12

Sieger

Ergebnis:

Unterschrift: \_\_\_\_\_

Unterschrift: \_\_\_\_\_

nu Dokument 026, erstellt am 24.09.2015 14:52 | Seite 1 von 1

### Info:

Es besteht die Möglichkeit die Matchkarten aller in der Platzübersicht angezeigten Begegnungen in einem Schritt zu drucken.

Dazu wählen Sie im oberen rechten Bereich den Punkt *Matchkarten (pdf)* an:

[Matchkarten \(pdf\)](#)

Herren Einzel LK1-23 HF

nu Liga  
Turniersteuerung  
[Turniersteuerung \(pdf\)](#)

Test-Turnier

Fr, 01.01.2016

[Matchkarten \(pdf\)](#)  
Herren Einzel LK1-23 HF  
anhand Ergebnis  
[Tableau \(pdf\)](#) | [Tableau \(online\)](#)

## Platzsperre

Sie haben die Möglichkeit einen Platz in der Platzübersicht zu sperren, z.B. weil er wegen Unbespielbarkeit doch nicht zur Verfügung steht.

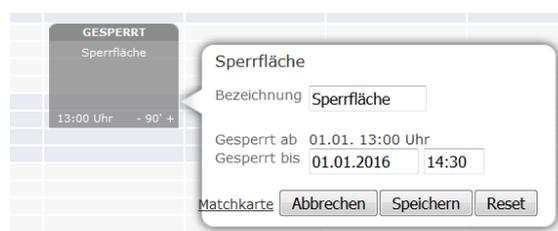
Sie ziehen dazu das Feld "Gesperrt" aus dem Bereich der Spielpaarungen, wie eine Begegnung, an die entsprechende Stelle in der Platzübersicht.



Sie haben dort die Möglichkeit die Zeitgrundeinstellung (hier: 90 Min) entweder mittels klicken auf – oder + neben der Minutenzahl zu ändern, oder Sie führen den Cursor auf "Gesperrt" und können mittels Anklicken ein Dialogfeld öffnen.



Unter „Bezeichnung“ können Sie einen Grund eingeben und unter „Gesperrt bis“ geben Sie das Sperrzeitende ein.



Eine Platzsperre entfernen Sie, indem Sie das Feld aus dem Bereich der Platzübersicht wieder in den Bereich Spielpaarungen ziehen.

## E-Mail Benachrichtigung

Will man beispielsweise die Teilnehmer informieren, dass neue Zeitpläne erstellt sind, kann man dies mit einer E-Mail aus seinem normalen E-Mailprogramm heraus machen. Die E-Mail-Adressen der Teilnehmer sind im Download der Liste *Spieleranmeldungen* auf der Turniereinstiegsseite enthalten.

Werkzeuge	Downloads
<input checked="" type="checkbox"/> Antrag bearbeiten	Export nu-Format
<input checked="" type="checkbox"/> Spielzeiten	Export DTB-Format
<input checked="" type="checkbox"/> Anlagen	Spieleranmeldungen

Um diese nutzen zu können, benötigen Sie weitere Programme, wie z.B. Microsoft Excel oder OpenOffice (kostenlos).

Sie kopieren die entsprechenden E-Mail-Adressen in Ihr Mailprogramm und können dann mit den Teilnehmern per E-Mail in Kontakt treten.

## 15. Turnierabsage

Über das Werkzeug „*Turnierabsage*“ kann ein Turnier als „abgesagt“ im Turnierkalender markiert werden.

Test-Turnier Württembergischer Tennis-Bund 01.01.2016 bis 03.01.2016 Antragsnummer: 334775 Antragsdatum: 15.09.2015 Antragsteller: Sabine Eiser Meldeschluss: 29.12.2015 23:59 Hobby Turnier: nein	<b>Werkzeuge</b> <input checked="" type="checkbox"/> Antrag bearbeiten <input checked="" type="checkbox"/> Spielzeiten <input checked="" type="checkbox"/> Anlagen <input checked="" type="checkbox"/> Platzplanung <input type="checkbox"/> Turniersteuerung Nebenrundenassistent <input type="checkbox"/> abrechenbare Gebühren <input checked="" type="checkbox"/> Abrechnen Turnierabsage
---	---

Bitte tragen Sie eine entsprechende Begründung ein.

**Info:**

Bitte informieren Sie alle bisher angemeldeten Spieler über die Turnierabsage separat per E-Mail.



**Achtung:**  
Die Zeitplanung beim Spiralsystem ist komplexer als beim Tagesturnier (Gruppensystem).

## Ausfall von Teilnehmern im Spiralsystem

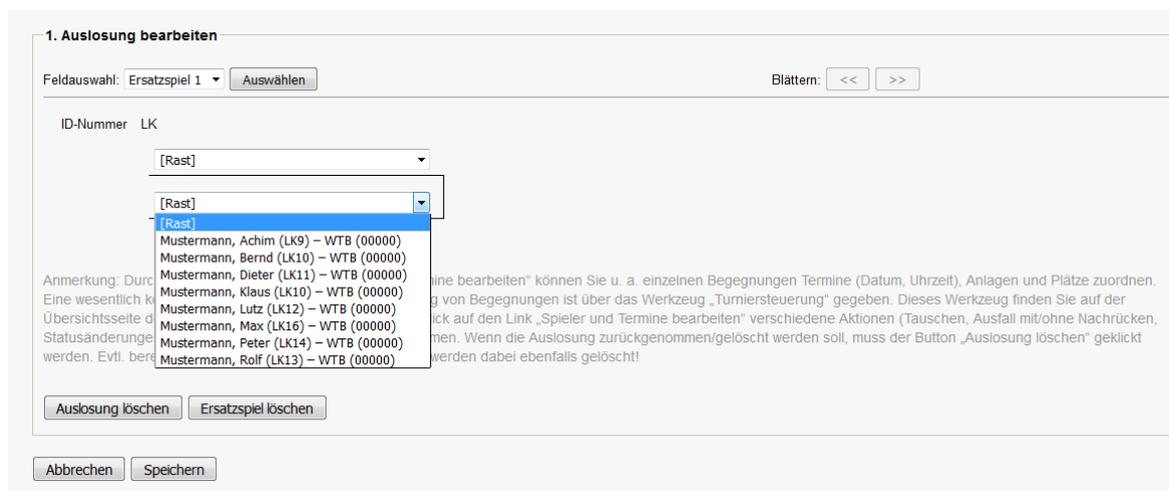
Wenn ein Teilnehmer ausfällt, wird dieser in der Auslosung belassen (Eingabe bei der Ergebniserfassung: „n.a.“). Die Gegner erhalten jeweils 10 LK-Punkte (kein Sieg) und können ein Ersatzspiel gegeneinander bestreiten.

## Anlegen von Ersatzspielen

Gehen Sie in Auslosung und wählen bei der Feldauswahl „Ersatzspiel 1“ aus.



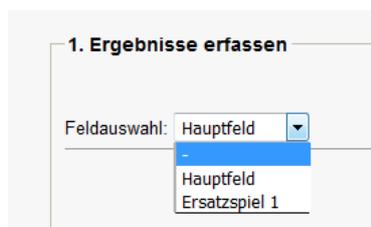
Als nächsten Schritt müssen Sie die beiden Spieler über das Dropdown-Menü auswählen und mit [ **Speichern** ] bestätigen.



## Ergebniserfassung

Über Turniersteuerung: Siehe ab Seite 51

Über „Ergebniserfassung“: Wählen Sie bei der Feldauswahl „Ersatzspiel 1“ aus.



Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü den Sieger aus und tragen das Ergebnis ein.

**1. Ergebnisse erfassen**

Spielmodus für **Finale** : anhand Ergebnis ▾ Spielmodus pro Spiel darstellen  Feldauswahl: Ersatzspiel 1 ▾ Blättern: << >>

Finale		Sieger			
ID-Nummer / LK					
17281482	LK9 Mustermann, Achim, 1972, Württembergischer Tennis-Bund, WTB				
19255687	LK12 Mustermann, Lutz, 1992, Württembergischer Tennis-Bund, WTB				

0:0 0:0 0:0 -

6:0 0:6  
6:1 1:6  
6:2 2:6  
6:3 3:6  
6:4 4:6  
7:5 5:7  
7:6 6:7  
w.o.  
n.a.  
o.Sp. Attest  
Aktualisieren  
w.o. Spielaufgabe  
n.a. nicht angetreten

**Tipp:**  
Zum Speichern über die Feldauswahl ins Hauptfeld wechseln.