Leitersystem - gerade Anzahl Teilnehmer

erstes Spiel - Reihung wie Spiralmodus

zweites Spiel - Sieger und Verlierer wandern in festgelegte neue Kästchen / Gruppen

	Name	Leistungsklasse	
Spiel 1	Spieler 1	11	Spieler 2
	Spieler 2	11	7:5 6:4
Spiel 2	Spieler 3	12	Spieler 3
	Spieler 4	12	4:6 6:2 10:8
Spiel 3	Spieler 5	12	Spieler 5
	Spieler 6	13	6:4 5:7 10:3
Spiel 4	Spieler 7	13	Spieler 8
	Spieler 8	13	6:2 5:7 10:3
Spiel 5	Spieler 9	15	Spieler 9
	Spieler 10	15	6:3 6:2
Spiel 6	Spieler 11	15	Spieler 11
	Spieler 12	17	5:7 6:4 11:9
Spiel 7	Spieler 13	19	Spieler 14
	Spieler 14	20	6:2 6:0

	Name	Leistungsklasse	
Sieger 1	Spieler 2	11	Spieler 2
Sieger 2	Spieler 3	12	7:5 6:4
Sieger 3	Spieler 5	12	Spieler 1
Verlierer 1	Spieler 1	11	4:6 6:2 10:8
Sieger 4	Spieler 8	13	Spieler 4
Verlierer 2	Spieler 4	12	6:4 5:7 10:3
Sieger 5	Spieler 9	15	Spieler 9
Verlierer 3	Spieler 6	13	6:2 5:7 10:3
Sieger 6	Spieler 11	15	Spieler 7
Verlierer 4	Spieler 7	13	6:3 6:2
Sieger 7	Spieler 14	20	Spieler 10
Verlierer 5	Spieler 10	15	5:7 6:4 11:9
Verlierer 6	Spieler 12	17	Spieler 13
Verlierer 7	Spieler 13	19	6:2 6:0