

# LK-Tagesturnier im Gruppenmodus

Nach Meldeschluss werden alle Spieler nach ihrer LK aufgereiht und in Gruppen eingeteilt

## Reihung der LK-gleichen Spieler:

- Bei gleicher LK entscheidet der LK-Begleitwert \*

LK 14,4  
LK 15,1  
LK 15,8  
LK 15,9

Gruppe 1

LK 16,2  
LK 17,330  
LK 17,374  
LK 18,923

Gruppe 2

LK 18,995  
LK 20,1  
LK 25,0

Gruppe 3

## Einteilung in Gruppen

- Absteigend der LK werden 4er und/oder 3er-Gruppen gebildet

\* Die LK wird im Hintergrund als „LK-Begleitwert“ mit (mindestens) drei Nachkommastellen geführt.



# LK-Tagesturnier im Gruppenmodus

**Nach Meldeschluss werden alle Spieler nach ihrer LK aufgereiht und in Gruppen eingeteilt**

Je nach Anzahl der Meldungen können folgende Gruppeneinteilungen entstehen:

3 Teilnehmer → 1 Dreiergruppe (nur Senioren)	11 Teilnehmer → 2 Vierergruppen, 1 Dreiergruppe
4 Teilnehmer → 1 Vierergruppe	12 Teilnehmer → 3 Vierergruppen
6 Teilnehmer → 2 Dreiergruppen	13 Teilnehmer → 1 Vierergruppe, 3 Dreiergruppen
7 Teilnehmer → 1 Vierergruppe, 1 Dreiergruppe	14 Teilnehmer → 2 Vierergruppen, 2 Dreiergruppen
8 Teilnehmer → 2 Vierergruppen	15 Teilnehmer → 3 Vierergruppen, 1 Dreiergruppe
9 Teilnehmer → 3 Dreiergruppen	16 Teilnehmer → 4 Vierergruppen
10 Teilnehmer → 1 Vierergruppe, 2 Dreiergruppen	usw.

**Hinweis: Bei 5 Teilnehmern ist der Gruppenmodus nicht möglich. Ein Wechsel zum Spiralmodus ist in diesem Fall nicht erlaubt – Lösungsmöglichkeiten: einen weiteren Teilnehmer per Wildcard aufnehmen oder nur vier Spieler, die aus mindestens drei verschiedenen Vereinen stammen, auslosen.**

# LK-Tagesturnier im Gruppenmodus

## Durchführung 4er-Gruppe



- Spieler 1 wird an Position (1) gesetzt, Spieler 2 an Position (2)
- Spieler 3 und 4 werden eingelost
- Erste Runde: Halbfinale
- Zweite Runde: Finale (Sieger Halbfinale 1 gegen Sieger Halbfinale 2) und Spiel um Platz 3 (Verlierer Halbfinale 1 gegen Verlierer Halbfinale 2)
- Tritt ein Spieler in einer 4er-Gruppe nicht zu seinem ersten Match an, so erhält er ein „n.a.“ und aus der 4er-Gruppe wird eine 3er-Gruppe erstellt (jeder gegen jeden).

# LK-Tagesturnier im Gruppenmodus

## Durchführung 3er-Gruppe

Tt-Gruppe 3					
Tt-Gruppe 3		Spieler 5		Spieler 6	Spieler 7
Spieler 9 (LK 18,9)		-		3:6 4:6	6:1 6:2
Spieler 10 (LK 20,1)		6:3 6:4		-	6:1 6:0
Spieler 11 (LK 25,0)		1:6 2:6		1:6 0:6	-
Tabelle 3	Spieler	Matches	Sätze	Games	
1	Spieler 10	2:0	4:0	19:15	
2	Spieler 9	1:1	2:2	24:8	
3	Spieler 11	0:2	0:4	4:24	

- Spielmodus: Jeder gegen jeden
- Tritt ein Spieler in einer 3er-Gruppe nicht zu seinem ersten Match an, so wird in seinen Begegnungen jeweils „n.a.“ eingetragen und die verbleibenden beiden Spieler bestreiten ein Match gegeneinander.