

Talentinós – Wir begeistern Kinder!



Talentinis

- ein Konzept des DTB und seiner Landesverbände für 6- bis 12-jährige Kinder
- Das Kindertraining basiert auf den Grundlagen von Play+Stay:
 - drei Lernstufen (Rot, Orange ,Grün)
 - auf passenden Platzgrößen (Kleinfeld, Midcourt, Großfeld)
 - mit den entsprechenden Schlägern und Bällen
- In jeder Lernstufe gibt es Talentino-Trainingsziele.
- Sobald ein Kind ein Trainingsziel erfolgreich absolviert hat, bekommt es einen tollen Aufkleber in sein Talentino-Heft.
- Die Hefte sind altersgerecht aufgebaut und enthalten neben dem Platz für die Sticker viele weitere Aktivitäten rund um den Tennissport.
- Talentinos bietet den Vereinen, Trainern, Eltern und Kindern viele Vorteile!



Viele Vorteile durch Talentinos

Für Vereine

- Imagesteigerung und Mitgliederwerbung durch professionelle Werbemittel
- ideales Konzept für Schul- und Kindergartenkooperationen
- Kinder- und Jugendarbeit wird nachhaltig ausgebaut
- Unterstützung der Einbringung des Ehrenamts

Für Trainer

- anschauliche Trainingshilfen ermöglichen eine attraktive und abwechslungsreiche Gestaltung des Tennistrainings
- kostenlosen Online-Schulungen und informative Newsletter
- Steigerung der Motivation der Kinder durch die Print-Materialien

Für Eltern

- nationales Konzept mit einheitlichen Trainingszielen
- Guter Überblick des Lernstandes des Kindes
- Motivation, Spaß, ganzheitliche Tennisausbildung des Kindes steht im Vordergrund!

Für Kinder

- Erfolgsmomente ab dem ersten Tennistraining
- Trainingsziele, Print-Materialien und Events motivieren die Kinder am Ball zu bleiben und vermitteln viel Freude und Spaß am Tennissport



Talentino-Kinderhefte

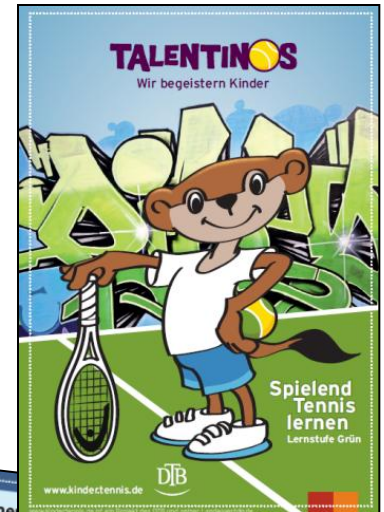
Lernstufe Rot



Lernstufe Orange



Lernstufe Grün



Male den Talentino aus!

ES GIBT KEIN "ICH KANN DAS NICHT". NUR EIN "ICH KANN DAS NOCH NICHT!"

Trainingstipp
Aufschielag
 Ich kann den Ball sicher und gezielt ins Spiel bringen!

Level 1: Ich kann mindestens 4 von 6 Bällen, die ich mir selber hochwerfe in von der Mitte der Grundlinie in das gegnerische Feld anspielen.

Level 2: Ich kann mindestens 4 von 6 Bällen, die ich mir selber hochwerfe in von der Mitte der Grundlinie in das gegnerische Feld anspielen.

Level 3: Ich kann von jeder Aufschlagseite mindestens 4 von 6 Bällen einen Aufschlag von oben von der Grundlinie in die gegnerischen Aufschlaghälfte spielen.

Doppel Tests zu den Lernstufen

Wir können gemeinsam ein Doppel spielen, und auf unsere Vorteile bei Aufschlag und Return.

Wir können gemeinsam ein Tiebreakdoppel spielen und machen dabei fast keine Fehler.

Wir können gemeinsam ein Doppel spielen, in dem wir gemeinsam aufsteigen und das Feld gut abdecken. Als verteidigende Kinder schlagen wir abwechslungsreiche Passierschläge, durch die Mitte, vor die Pflöge.

Gründungsübungen für den Tennissporttrainer*in

GEWICHTSÜBUNGEN	Luftballons jonglieren	Seitl.	Beidse.	Beidse.
LAUFÜBUNGEN	Stabrennen	Seitl.	Beidse.	Beidse.
	Stille prellen	Ausw.	Beidse.	Beidse.
STRECKÜBUNGEN	Koordinationsheller	Seitl.	Beidse.	Beidse.
	Linienstapfen	Ausw.	Beidse.	Beidse.
WURFÜBUNGEN	Ballfesseln	Seitl.	Beidse.	Beidse.
	Linienstapfen	Seitl.	Beidse.	Beidse.
WURFÜBUNGEN	Selbstspringen	Seitl.	Beidse.	Beidse.
	Wolfsprung	Seitl.	Beidse.	Beidse.
WURFÜBUNGEN	Ball fangen	Ausw.	Beidse.	Beidse.
	Wurfwurf	Ausw.	Beidse.	Beidse.
WURFÜBUNGEN	Knack-Tennis fangen	Ausw.	Beidse.	Beidse.
		Ausw.	Beidse.	Beidse.

Der Tweener

Wie oft versuchen sich an dem Handball, wenn sie ein Netz spielen und der Gegner etwas mit möglichem Ballbesitzer und versuchen ihn durch die Ballen zurück zum Gegner zu stellen. Dazu ist es wichtig, dass der Ball bei jedem Schlag vor dem Spieler bleibt. Der Spieler sollte den Ball und wieder im Spiel ist, also kann er dem anderen Aufschlägen spielen.

Verätsche: Die Bälle müssen weit genug auseinander sein, sonst trifft man nicht den Ball, sondern die eigene Schenkels.

Wichtig beim Spielen? - Übung macht den Meister! Die dem Trainer mit deinem Partner oder Freunden.

Wann hast Du deinen ersten erfolgreichen Tennisspieler?

Grand Slam Rekorde

COURT No. 18

WENN DU 4676	WENN DU 6367	WENN DU 26	WENN DU 376
WENN DU 4676	WENN DU 6367	WENN DU 26	WENN DU 376

Langes Match: Das längste Match zwischen Nicolas Pietrangeli und John Isner in der ersten Runde im Wimbledon Open 2010 vom 22. bis zum 24. Juni. Die Tennisbegeisterung im Stadion und die Fans unterbrechen werden. John Isner machte zweimal wegen Durstschmerz eine Pause. Das Match endete mit 10:11 und 6:4. Es dauerte 11 Stunden und 5 Minuten.

Wichtigste Punkte: Der Grand Slam in Paris - Roland Garros. Der Grand Slam in Paris - Roland Garros. Der Grand Slam in Paris - Roland Garros.

Wichtigste Punkte: Der Grand Slam in Paris - Roland Garros. Der Grand Slam in Paris - Roland Garros. Der Grand Slam in Paris - Roland Garros.

Talentino-Trainingsziele

- so Match-nah wie möglich aufgebaut und fokussieren sich auf die Basiselemente:
 - Aufschlag
 - Return
 - Ballwechsel
 - Grundlinienspiel
 - Netzangriff
- Aufbau ist in allen drei Lernstufen (Rot, Orange, Grün) gleich, die Anforderungen der Trainingsziele variieren jedoch.
- Je Lernstufe gibt es einen Einstiegstest, fünf Basis-Trainingsziele (mit je 3 Level), einen Motorik-Block und Doppel-Trainingsziele.
- Aufbau der drei Level der Basis-Trainingsziele:
 - Level 1 ist die Grundvoraussetzung, die ein Kind erfüllen sollte
 - in Level 2 und 3 wird die Schwierigkeitsanforderung gesteigert
- So findet sich jedes Kind wieder und wird nicht über- oder unterfordert!



Aufbau der Talentino-Trainingsziele

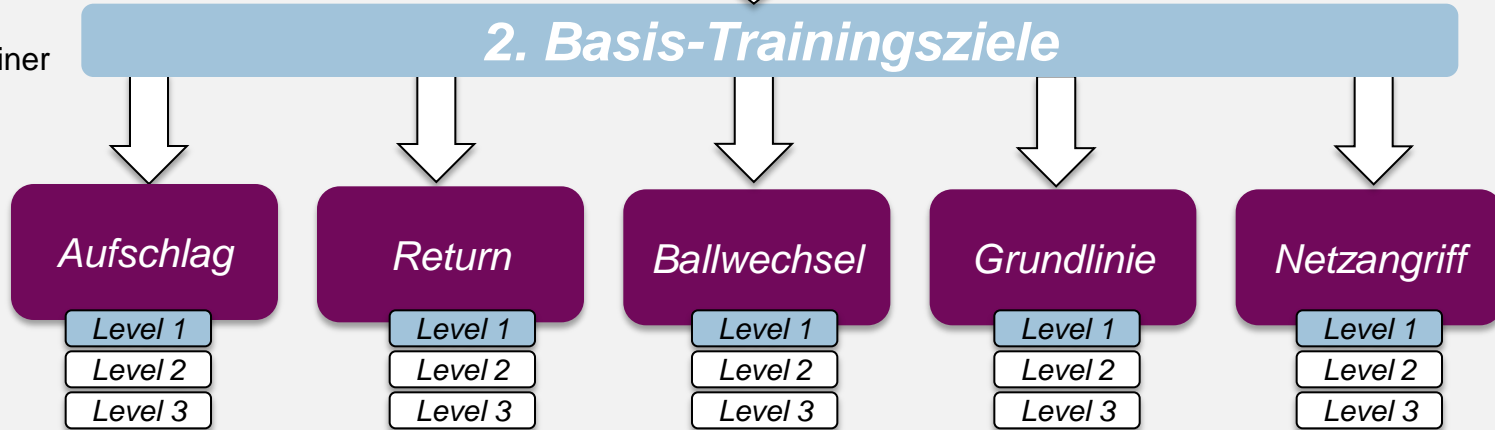
Reihenfolge

1. Einstiegstest



2. Basis-Trainingsziele:

Reihenfolge kann vom Trainer frei gewählt werden/ins vorhanden Training implementiert werden



Motorik-Block kann zu jederzeit und auch mehrfach durchgeführt werden (Empfehlung: am Anfang der Saison und am Ende der Saison um einen möglichen Fortschritt zu erkennen)

Doppel-Trainingsziel:

Durchführung sobald die Kinder sicher spielen können



Geschicklichkeit

Laufen

Springen

Werfen/Fangen



Aufschlag und Return

Ballwechsel

Grundlinie und Netzanriff

Talentino-Events

- Der Verein/Trainer kann verschiedene Events durchführen und dafür attraktive Print-Materialien bestellen.
 - Einige Produkte können mit dem Vereinslogo, Vereinsanschrift und eigenen Inhalten individualisiert werden.
- Eventbeispiele:
 - Talentino-Tennistag, Talentino-Kindergeburtstag, Talentino-Sportabzeichen, Talentino-Turnier und vieles mehr!



Der Ballmagier



- ist die Vorstufe von Talentinos und eine sportartübergreifende Ballschule für 4- bis 6-Jährige.
- besteht aus 3 Stufen: dem Zauberlehrling (Alter 4-5 Jahre), dem Zaubermeister (Alter 5-6 Jahre) und dem Ballmagier (Alter 6 Jahre).
- ermöglicht ein vielseitiges Erleben und Wahrnehmen von Sportspielsituationen
- schult den Umgang mit verschiedenen Sportgeräten, um so langfristig Spaß und Freude an der Bewegung zu vermitteln.



Werde Talentino-Club!

Mehr Infos unter: talentinos.de oder kinder.tennis.de

